

HP vp6300 Series

Dijital Projektör

Kullanım Kılavuzu



© Telif Hakkı 2005 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

HP ürünleri ve hizmetlerine ilişkin garantiler, söz konusu ürünler ve hizmetlerle birlikte verilen yazılı garanti bildirimlerinde belirtilen garantilerdir. İşbu belgedeki hiçbir hüküm ek bir garanti olarak yorumlanamaz. HP, bu belgede olabilecek herhangi bir teknik hatadan, eksiklikten veya yazım hatasından sorumlu değildir.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection and Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

Birinci Baskı, Ocak 2005

İçindekiler

1 Kurulum

Güvenlik uyarıları	7
Kutunun içinde neler var?	8
Genel özellikleri tanıma	9
Projektöre genel bakış	9
Projektör düğmeleri ve ışıkları	11
Arka panel	12
Uzaktan kumanda	14
Aksesuarlar	15
Projektörün kurulumu	16
Projektörün yerini belirleme	16
Gücü bağlama	19
Bilgisayar bağlama	20
Cep ajandası bağlama	21
Video kaynağı bağlama	22
Projektörü açıp kapatma	26
Projektörü açma	26
Projektörü kapatma	27
Projektörü taşıma	27
Temel ayarları yapma	28
Projektörün yönünü ayarlama	28
Odak ve yakınlaştırma ayarlarını yapma	29
Uzaktan kumandayı kullanma	30

2 Sunumlar Yapma

Bilgisayar ekranını yansıtma	33
Farklı bir video kaynağı seçme	33
Görüntüyü gizleme veya yeniden yansıtma	33

3 Projektörü Ayarlama

Görüntü ve ses ayarlarını yapma	35
En iyi resim modunu seçme	35
Görüntünün biçimini ayarlama	36
Eğik görüntüyü ayarlama	37
Görüntüyü en iyi renk için ayarlama	38
Diğer görüntü ayarlarını yapma	38
Ses düzeyini ayarlama	39
Diğer ses ayarlarını yapma	39

Projektörü kurulumunu ayarlama	39
İzinsiz kullanımı önleme	39
Ekran menüsünü kullanma	40
Ekran menüsü kullanarak ayarları değiştirme.	40
Input (Girdi) menüsü.	41
Picture (Resim) menüsü	42
Sound (Ses) menüsü	43
Setup (Kurulum) menüsü	44
Help (Yardım) menüsü	44

4 Projektörün Bakımı

Normal bakım	45
Projektor durumunu öğrenme.	45
Projektor lensini temizleme	45
Lamba modülünü değiştirme	46
Uzaktan kumandanın pilini değiştirme	48
Projektörü yükseltme	49
Yerleşik yazılımı güncelleme	49

5 Sabit Bir Yere Monte Etme

Projektörü monte etme.	51
Kabloların seçimi.	51
Masaya kurma	51
Tavana monte etme	51
Arkadan yansıtma için kurulum	52
Projektörü kilitleme.	52
Harici aksesuarı kontrol etme	53
Oda kumandası bağlama	54
Seri bağlantılar	54
Oda kumandası komutlarına örnekler.	54
Oda kumandası komutları.	56

6 Sorunları Çözme

Sorun giderme önerileri.	61
Uyarı ışığı sorunları	61
Başlangıç sorunları	62
Görüntüyle ilgili sorunlar	62
Ses ile ilgili sorunlar.	65
Kesilme ile ilgili sorunlar.	65
Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar	66
Projektörü test etme.	67
Projektor tanı uygulamasını çalıştırma.	67

7 Başvuru

Şartnameler	69
Güvenlik Bilgileri	72

LED güvenliđi	72
Cıva güvenliđi	72
Yasal düzenlemeler	73
Uluslararası	73

1 Kurulum

Güvenlik uyarıları



UYARI! Yaralanma ve aygıtın hasar görme riskini azaltmak için bu ve kullanım kılavuzundaki bunun gibi diğer uyarılara uyun.

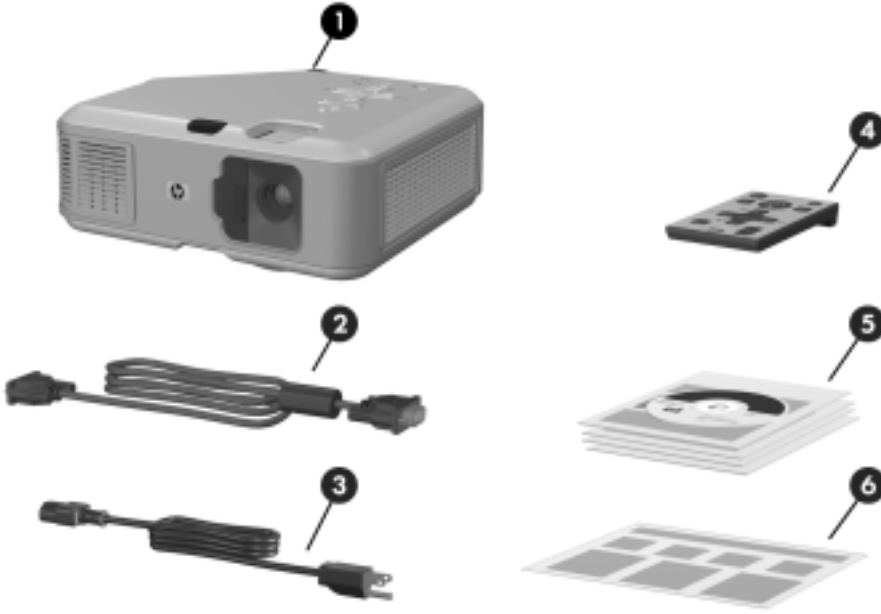
- Lamba yanıyorken lense doğrudan bakmayın.
- Projektörü yağmurlu veya nemli ortamda bırakmayın ve su birikintilerinin yanında kullanmayın.
- Kağıt, plastik ve yanıcı maddeleri projektörün lens ve havalandırma deliklerinden en az 0,5 metre uzakta tutun.
- Projektörün içine sıvı maddeler, yiyecek ve küçük nesnelerin kaçmasına izin vermeyin. Projektörün içine bir şey kaçarsa, yardım için HP'ye başvurun.
- Projektörün üstüne hiçbir şey koymayın. Üzerine sıçramaması için projektörün yakınına sıvı maddeler koymayın.
- Projektörün havalandırma deliklerini kapatmayın. Projektörü radyatör veya amplifikatör gibi ısı kaynaklarının yakınlıklarına yerleştirmeyin.
- Yalnızca ürün etiketinde belirtilen voltaj ve akıma uygun, onaylı güç kabloları kullanın. Elektrik prizine veya uzatma kablosuna aşırı yüklemeyin. Güç kablosunun topraklama ucunu devre dışı bırakmayın.
- Kabloları, insanların üzerine basabileceği veya takılıp düşebileceği yerlere döşemeyin.
- Projektörü sağlam, düz bir yüzeye veya HP tavana monte ayağına yerleştirin. Projektörü ön yüzünün üzerine dikmeyin.
- Lense parmaklarınızla dokunmayın. Bkz. "Projektör lensini temizleme", sayfa 45Projektörün kasasını silmek için yumuşak, kuru bir bez kullanın.
- Projektörün içini bu kullanım kılavuzunda belirtilen durumlar haricinde açmayın ve açmadan önce mutlaka projektörün soğumasını bekleyin.
- Projektör herhangi bir şekilde hasar görürse, yardım için HP'ye başvurun.

Kutunun içinde neler var?

Projektörünüzü kurmadan önce, kutusunun içinde aşağıdakilerin bulunduğunu kontrol edin. Kutuda aşağıdakilerden herhangi biri yoksa, HP'ye bildirin.



İPUCU: Kutuyu açıp içindekileri çıkarttıktan sonra, projektörü ileride nakletme olasılığına karşın kutuyu saklayın.



Kutunun içindekileri tanıma

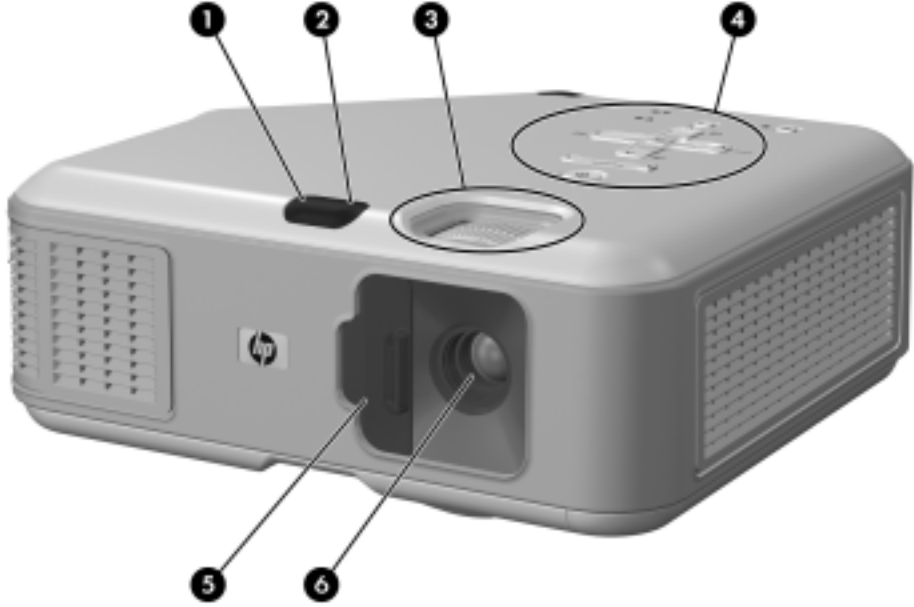
Parça	İşlevi
❶ Projektör	Görüntüleri yansıtır.
❷ VGA kablosu	Bilgisayar video çıkışını projektöre bağlar.
❸ Güç kablosu	Projektörü güç kaynağına bağlar.
❹ Uzaktan kumanda	Projektörü kontrol eder.

Kutunun içindekileri tanıma (devamı)

Parça	İşlevi
5 Dökümantasyon paketi	Projektörün kurulumu ve kullanımıyla ilgili belgeler ile destek ve garanti bilgilerinden oluşur.
6 Hızlı Kurulum Kılavuzu	Başlangıçla ilgili yönergeler bulunur.

Genel özellikleri tanıma

Projektöre genel bakış



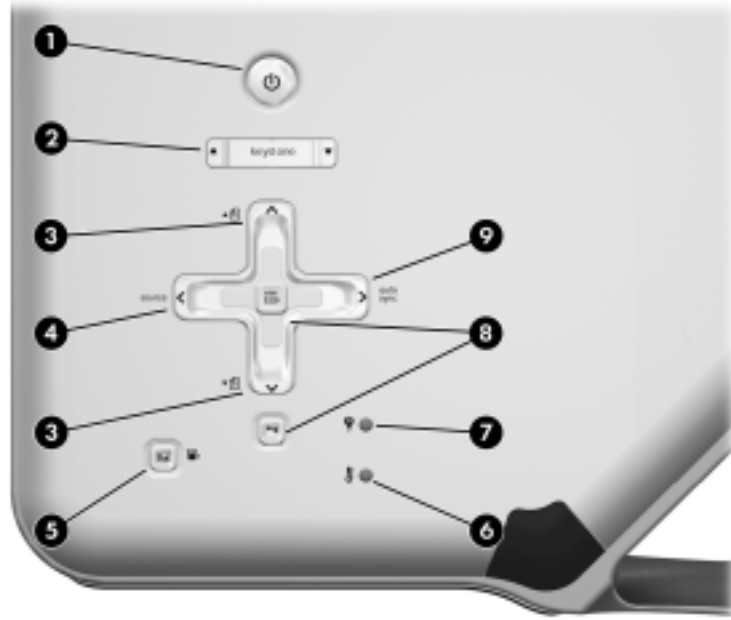
Ana bileşenleri tanıma

Parça	İşlevi
1 Kızılötesi bağlantı noktası	Uzaktan kumandadan gelen sinyalleri alır. Ayrıca yüksekliği ayarlayan düğme olarak çalışır.
2 Yükseklik ayarı düğmesi	Görüntüyü yüksekliğini ayarlar.

Ana bileşenleri tanıma (devamı)

Parça	İşlevi
③ Odak ve yakınlaştırma tekerlekleri	Odak tekerleği: projektörün 1 - 10 m. arasındaki mesafelere odaklanmasını sağlar. Yakınlaştırma tekerleği: resim boyutunu %100–116 oranında büyütür.
④ Düğme paneli	Düğmeler ve gösterge ışıklarından oluşur.
⑤ Lens kapağı	Lensi korur.
⑥ Lens	Görüntüyü yansıtır.

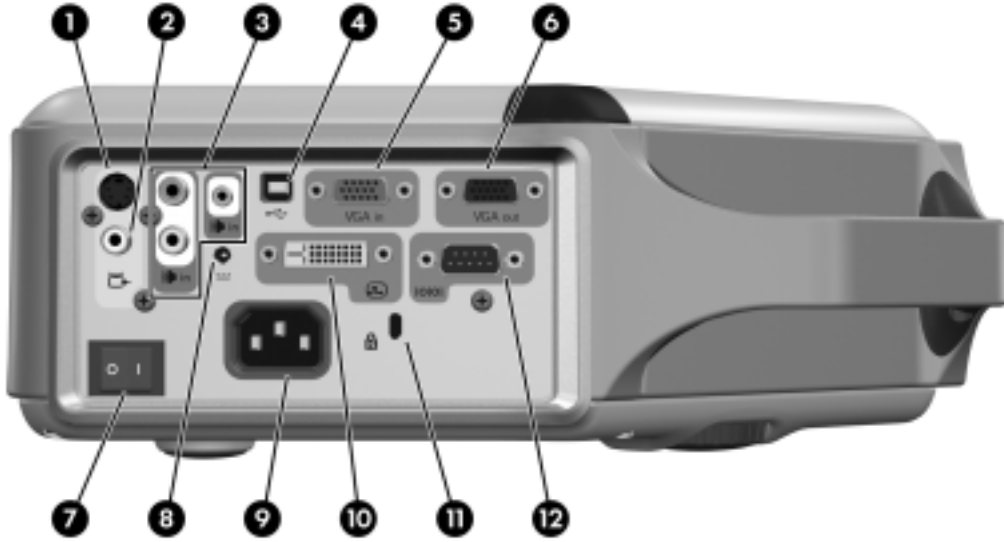
Projektör düğmeleri ve ışıkları



Projektör düğmelerini ve ışıklarını tanıma

Parça	İşlevi
1 Güç düğmesi	Projektörü açıp kapatır.
2 Keystone düğmesi	Resmi ayarlar ve kenar çarpıklıklarını giderir.
3 Sayfa yukarı ve Sayfa aşağı düğmeleri	Bağlı bilgisayarda sayfalar arasında aşağı ve yukarı gider.
4 Source düğmesi	Sonraki girdi bağlantı noktasındaki görüntüyü yansıtır.
5 Resim modu düğmesi	Sonraki resim ve renk bileşimini seçer. Kişiselleştirilebilir.
6 Isı uyarı ışığı	Projektör çok fazla ısındığında uyarı verir.
7 Lamba uyarı ışığı	Lamba bozulduğunda uyarı verir.
8 Menü düğmeleri	Ekran menüsü kullanarak ayarları değiştirir.
9 Auto sync düğmesi	Projektörü bilgisayardan gelen giriş sinyali ile tekrar eşzamanlı hale getirir.

Arka panel



Arka panel bileşenlerini tanıma

Parça	İşlevi
❶ S-video girişi bağlantı noktası	S-video kaynağını bağlamak içindir.
❷ Bileşik video girişi bağlantı noktası	Bileşik video kaynağını bağlamak içindir.
❸ Ses girişi bağlantı noktaları	RCA fişleri veya stereo mini hoparlör fişi ile stereo ses kaynağını bağlamak içindir.
❹ USB bağlantı noktası	Bilgisayara bağlanmak içindir. Ayrıca fareyi kontrol eder.
❺ VGA girişi bağlantı noktası	Bilgisayar veya bileşen video kaynağından gelen video girdisini bağlamak içindir.
❻ VGA çıkışı bağlantı noktası	Monitöre video girişi sinyali gönderir.
❼ Ana bağlantı düğmesi	Gücü keser. Güç kablосunu çıkartırken kapatın. DİKKAT: Projektörü kapatmak için bu düğmeyi kullanmayın. Projektörün üst kısmındaki güç düğmesini kullanın.
❽ 12-Vdc çalıştırma çıkışı	Motorlu perdeyi veya benzeri aksesuar aygıtını kontrol eder. NOT: Yalnızca belli modellerde bulunur.

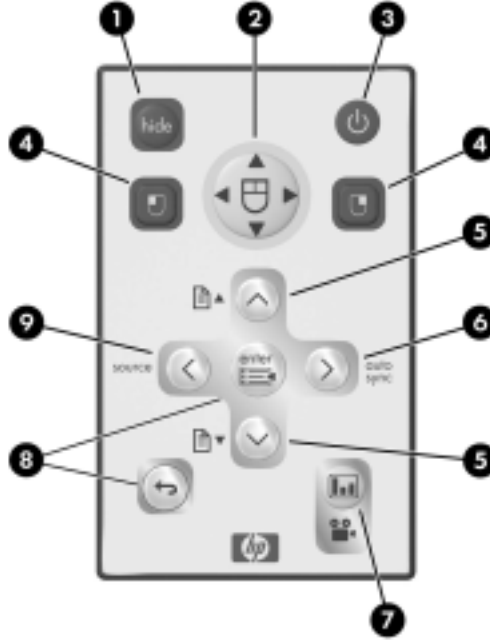
Arka panel bileşenlerini tanıma (devamı)

Parça	İşlevi
9 Güç kablosu girişi	Güç kablosunu projektöre bağlamak içindir.
10 DVI girdisi bağlantı noktası	DVI-D dijital bağlantı kaynağını bağlamak içindir. NOT: Yalnızca belli modellerde bulunur.
11 Kilit yuvası	Projektörü kablo ve kilit yardımıyla sabit bir nesneye kilitlet.
12 Seri bağlantı noktası	Oda kumandası bağlamak içindir. NOT: Yalnızca belli modellerde bulunur.

Uzaktan kumanda



İPUCU: Uzaktan kumandayı kullanmaya başlamadan önce, plastik tırnağı çekerek pil koruyucusunu kumandadan çıkarın.



Uzaktan kumandanın bileşenlerini tanıma

Parça	İşlevi
1 hide düğmesi	Görüntüyü kaldırır ve hoparlörün sesini kapatır.
2 Fare düğmesi	Bağlı bilgisayardaki fare imlecini hareket ettirir.
3 Güç düğmesi	Projektörü açıp kapatır.
4 Sağ ve sol fare tıklatma düğmeleri	Bağlı bilgisayardaki fare sağ ve sol tıklatma işlevlerini yapar.
5 Sayfa yukarı ve Sayfa aşağı düğmeleri	Bağlı bilgisayarda sayfalar arasında aşağı ve yukarı gider.
6 auto sync düğmesi	Projektörü bilgisayardan gelen giriş sinyali ile tekrar eşzamanlı hale getirir.

Uzaktan kumandanın bileşenlerini tanıma (devamı)

Parça	İşlevi
7 Resim modu düğmesi	Sonraki resim ve renk bileşimini seçer. Kişiselleştirilebilir.
8 Menü düğmeleri	Ekran menüsü kullanarak ayarları değiştirir.
9 source düğmesi	Sonraki girdi bağlantı noktasındaki görüntüyü yansıtır.

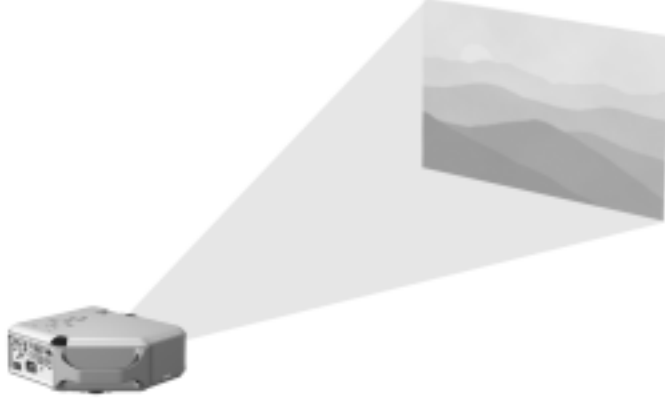
Aksesuarlar

HP projektör aksesuarları ile sunumlarınızın gücünü arttırın. Aksesuarlarını <http://www.hp.com> adresinden veya projektör bayinizden satın alabilirsiniz.

- **HP tavana monte ekipmanı**—projektörünüzü tavana kendi başınıza kolayca monte edin.
- **HP projeksiyon perdeleri**—kolayca taşınan ve her yere kurulabilen portatif perdeler ve son derece kullanışlı sabit perdeler.
- **HP üstün uzaktan kumanda**—sunumlarınızı tüm yönleriyle kontrol edin.
- **HP güç kabloları**—projektörünüzü her yerde elektriğe bağlayın.
- **HP kabloları**—tüm ses ve video ekipmanınızı bağlayın.
- **HP yedek lamba**—projektörünüzün parlaklığı, fabrikadan çıktığı günkü gibi olsun.

Projektörün kurulumu

Projektörün yerini belirleme



Aşağıdaki tablolarda projektörün perdeye göre nereye yerleştirilmesi gerektiği belirtilmektedir.



İPUCU: En iyi görüntü kalitesi için projektörü perdenin 1,5 - 5 m. uzağına yerleştirin.

Ekrandan uzaklığa bağlı olarak görüntü boyutu—vp6310 series

Görüntü boyutu (köşeden köşeye)	Görüntü boyutu (en)	Uzaklık (lens ile perde arasındaki)
(metre)	(metre)	(metre)
0,8	0,6	1,1 – 1,2
1,0	0,8	1,4 – 1,6
1,5	1,2	2,1 – 2,4
2,0	1,6	2,8 – 3,3
2,5	2,0	3,5 – 4,1
3,0	2,4	4,2 – 4,9
3,8	3,0	5,3 – 6,1
4,6	3,7	6,3 – 7,3
5,1	4,1	7,0 – 8,1
6,1	4,9	8,4 – 9,8
6,9	5,5	9,5 – 10,0

Perden uzaklığına bağılı olarak görüntü boyutu—vp6320 series

Görüntü boyutu (köşeden köşeye)	Görüntü boyutu (en)	Uzaklık (lens ile perde arasındaki)
(metre)	(metre)	(metre)
0,8	0,6	1,1 – 1,3
1,0	0,8	1,5 - 1,7
1,5	1,2	2,2 - 2,6
2,0	1,6	2,9 - 3,4
2,5	2,0	3,7 - 4,3
3,0	2,4	4,4 - 5,1
3,8	3,0	5,5 - 6,4
4,6	3,7	6,6 - 7,7
5,1	4,1	7,4 - 8,5
6,1	4,9	8,8 – 10,0
6,9	5,5	9,9 – 10,0

Uzaklık tablosunu kullanmak istemiyorsanız, projektörü perdeye göre nereye yerleştireceğinizi belirlemek için aşağıdaki denklemleri kullanabilirsiniz.

Yansıma uzaklıklarını hesaplama

lens ile perde arasındaki uzaklık = $A \times$ perdenin eni

perdeden en az ve en fazla uzaklık = B

perdenin eni = $0,8 \times$ perdenin köşeden köşeye uzunluğu (3:4 ekran için)

projektör lensi ile perdenin altı arasındaki mesafe = $C \times$ perdenin genişliği (4:3 perde için)

vp6310 series

A = 1,7 - 2,0

B = 1 - 10 m.

C = 0,11 – 0,41

vp6320 series

A = 1,8 - 2,1

B = 1 - 10 m.

C = 0,11 – 0,43

Gücü bağlama

1. Projektörü perdeden 1 - 10 m. uzaklıkta sabit bir yere yerleştirin. En iyi sonucu almanız için yerleştirdiğiniz yerin perdenin alt kenarından daha alçakta olması gerekmektedir.
2. Güç kablosunun bir ucunu projektörün arkasındaki yuvaya ❶, diğer ucunu da topraklanmış bir elektrik prizine ❷ takın.
3. Projektörün arkasındaki ana bağlantı düğmesini açın ❸.

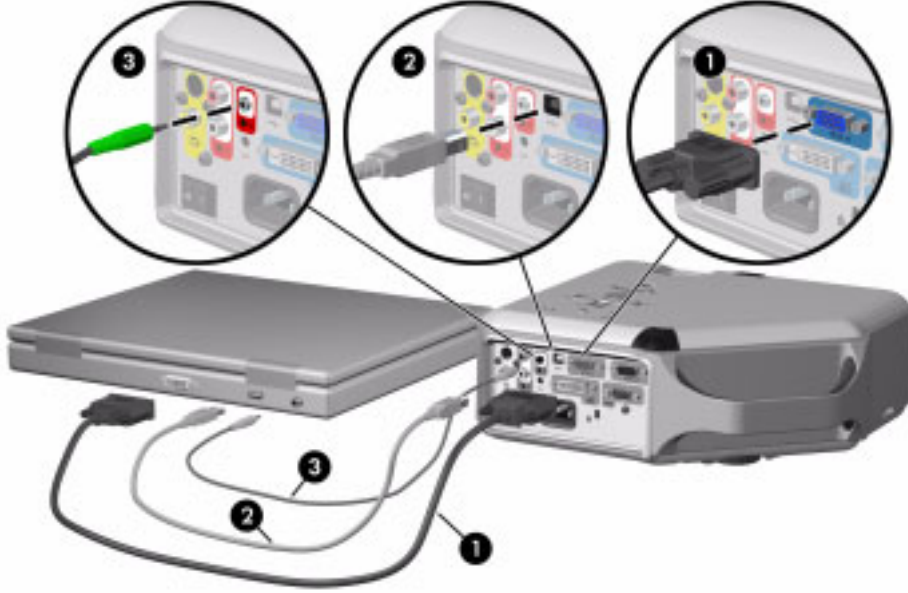


Projektörü sabit bir şekilde tavana veya perdenin arkasına kurmak istiyorsanız, bkz. "Projektörü monte etme", sayfa 51.

Bilgisayar bağlama

Gerekenler:

- VGA kablosu ❶
- USB kablosu ❷ (isteğe bağlı)
- Ses kablosu, mini hoparlör ❸ (isteğe bağlı)



İsteğe bağlı USB bağlantısıyla uzaktan kumandadaki fare ve sayfa aşağı / sayfa yukarı özelliklerini kullanmanızı sağlar.

Bkz. “Bilgisayar ekranını yansıtma”, sayfa 33.



İPUCU: Bilgisayar ekranı projektörde belirmiyorsa, bilgisayarın VGA çıkışını açmak için bilgisayarınızda bazı tuşlara basmanız gerekebilir. Örneğin, bazı bilgisayarlarda FN+F4 veya FN+F5 tuşlarına basmalısınız. Yönergeler için bilgisayarınızla verilen kullanım belgelerine başvurun.

İPUCU: Projektörünüzün VGA çıkışı bağlantı noktasına harici bir bilgisayar monitörü bağlayabilirsiniz. Monitör, VGA girişi bağlantı noktasına bağlı sinyali görüntüler; projektör kapalı veya farklı bir girdiyi yansıtıyor olsa dahi.

Cep ajandası bağlama

VGA çıkışı bağlantı noktası cep ajandalarının yalnızca bazılarında vardır. Örneğin, iPAQ Pocket PC için, 15 pimli konnektöre sahip bir VGA çıkışı PC Kartı gerekebilir. Gerekliyse, ajandaya VGA çıkışı aksesuar kartı takın.

Gerekenler:

- VGA kablo **1**
- VGA çıkışı aksesuar kartı **2** (bazı durumlarda)



Video kaynağı bağlama

Video aygıtlarının çoğunda birden fazla çıkış bağlantı noktası bulunur. Aygıtı projektöre bağlarken, en yüksek görüntü kalitesini elde edeceğiniz bağlantıyı seçin. Video bağlantıları, daha iyi görüntü kalitesini veren üstte olacak şekilde aşağıda sıralanmıştır:

- DVI bağlantısı (en yüksek kalite)
- Bileşen video bağlantısı
- S-video bağlantısı
- Bileşik video bağlantısı

Kılavuzun geri kalanında adı geçen video ve ses kablolarını HP'den temin edebilirsiniz.

Projektöre bir SCART video aygıtı bağlamak istiyorsanız, bir SCART adaptörü kullanmalısınız. Adaptörü HP'den temin edebilirsiniz.

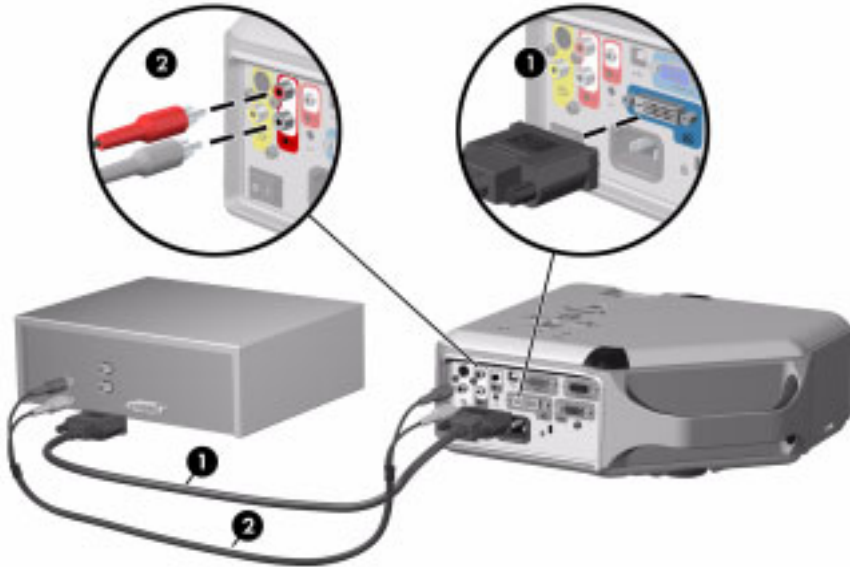
DVI kaynağı bağlama

DVI bağlantı noktası yalnızca belli modellerde bulunur. Yalnızca DVI dijital kaynakları destekler.

Örnekler: Dekoderler, uydu alıcıları ve bazı bilgisayarlar

Gerekenler:

- DVI-D kablosu ❶
- Ses kablosu, RCA ❷ (isteğe bağlı)



Bileşen video kaynağı bağlama

Örnekler: Dekoderler, DVD oynatıcıları, uydu alıcıları ve ses-video alıcıları

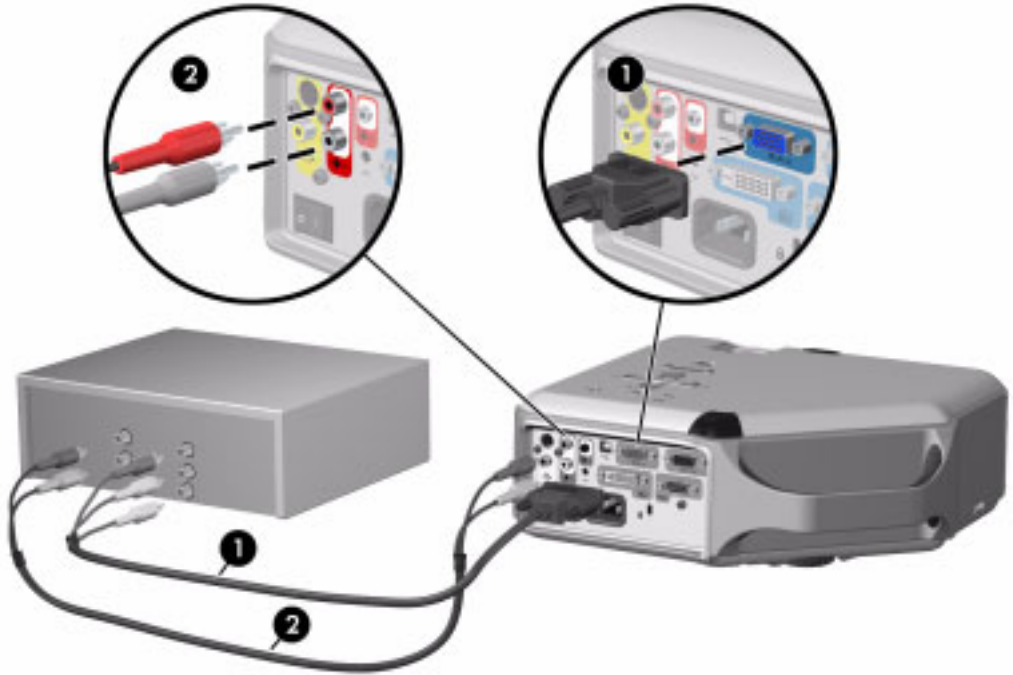
Gerekenler:

- Bileşen -VGA kablosu ❶
- Ses kablosu, RCA ❷ (isteğe bağlı)



İPUCU: DVD oynatıcıların ve yüksek kaliteli video aygıtlarının çoğunda bileşen video çıkışı bulunmaktadır. Üç RCA konektörünün adları YPbPr veya YcbCr olarak geçebilir.

Olasıysa, video kaynağını 480p, 575p, veya 720p gibi aşamalı tarama çıkışı kullanmak üzere yapılandırın. Daha fazla bilgi için video kaynağınızla verilen kullanım belgelerine başvurun.

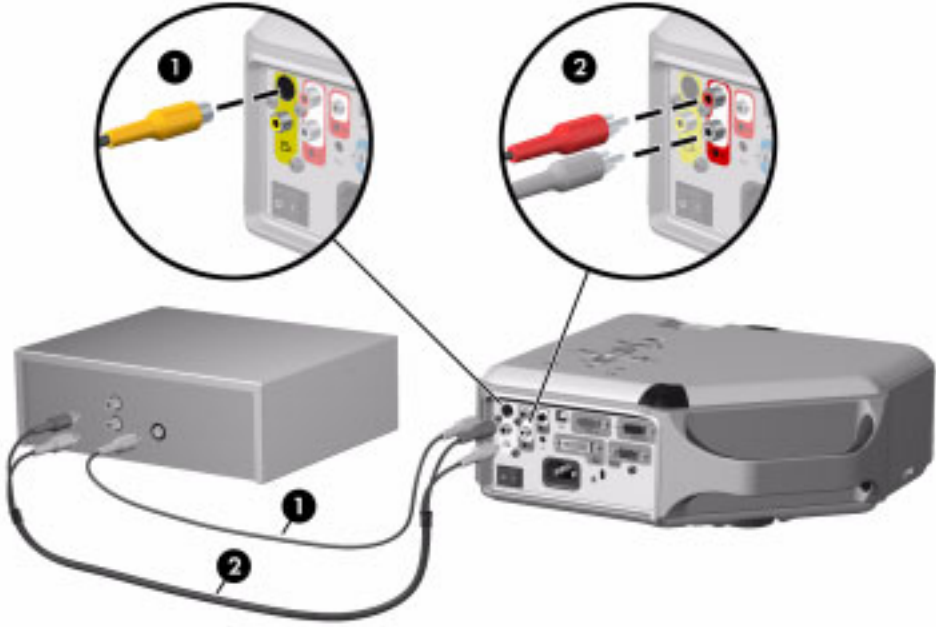


S-video kaynağı bağlama

Örnekler: DVD oynatıcılar, Video kaydediciler, dekoderler, video kameralar ve video oyun aygıtları.

Gerekenler:

- S-video kablosu ❶
- Ses kablosu, RCA ❷ (isteğe bağlı)

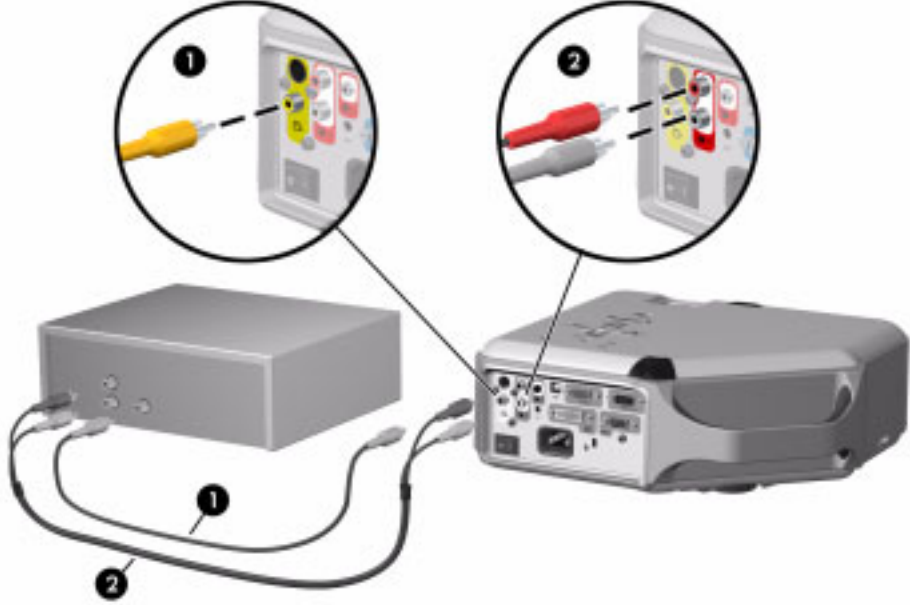


Bileşik video kaynağı bağlama

Örnekler: Video kaydediciler, DVD oynatıcılar, ses-video alıcılar ve video oyun aygıtları.

Gerekenler:

- Bileşik video kablosu ❶
- Ses kablosu, RCA ❷, veya birleşik video-ses kablosu (isteğe bağlı)



Projektörü açıp kapatma

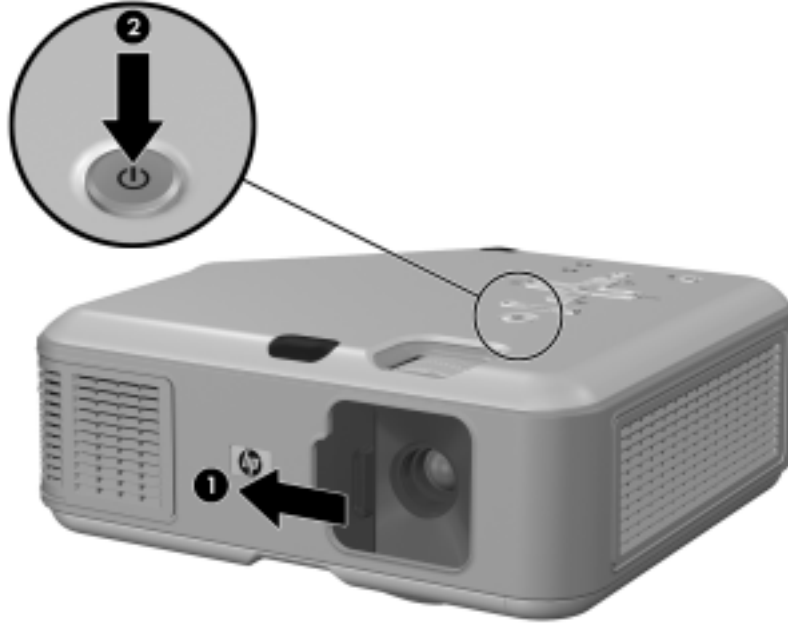
Projektörü açma

1. Güç kablosunun takılı ve ana bağlantı düğmesinin açık olduğundan emin olun.
2. Lens kapağını sola çekerek ❶ kapağı açın.
3. Projektör veya uzaktan kumandanın güç düğmesine ❷ basın.
Projektör yaklaşık bir dakika kadar ısınır. Isınma sırasında güç düğmesi yanıp söner.



İPUCU: Perdede görüntü belirmezse, aşağıdakileri deneyin:

- Bilgisayar kullanıyorsanız, bilgisayarın video çıkışını açan tuş bileşimine basın. Örneğin, bazı bilgisayarlarda FN+F4 veya FN+F5 tuşlarına basmalısınız.
- Doğru girdi bağlantı noktasını seçmek için projektörün **source** düğmesine bir veya birkaç kez basın.





NOT: Projektörün bazı kısımlarının ve projektörden çıkan havanın oldukça sıcak olması normaldir. Projektör aşırı ısınmaya başlarsa, ısı uyarı ışığı yanar ve projektör kapanır.

Projektörü kapatma

1. Projektördeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basarak projektörü kapatın. Düğmeyi basılı tutmayın.
Soğuma süresince güç düğmesi yanıp söner, ardından da projektör kapanır. Projektör kapalıyken bile dahili olarak az bir güç kullanır.
2. Soğuma sürecinde veya güç düğmesinin yanıp sönmeye başladığında, video ve ses ekipmanlarını kablolarını projektörden çekebilirsiniz.



DİKKAT: Projektör tamamen soğuyup (fanın çalışması biter) ve güç düğmesinin yanıp sönmeye duruncaya kadar güç kablosunu projektörden çekmeyin veya ana bağlantı düğmesini kapatmayın. Aksi takdirde, lambanın ömrünü kısaltırsınız.

3. Projektörün fişini çekmeniz veya projektörü toplamanız gerekiyorsa, güç ışığının yanıp sönmeye duruncaya kadar bekleyin ve sonra güç kablosunu çekin.
Soğuma sürecindeyken projektörü yeniden açmaya çalışırsanız, projektör açılmayacaktır. Soğuma süreci bitinceye ve güç düğmesinin yanıp sönmeye duruncaya kadar bekleyin.

Projektörü taşıma

Projektörü taşıırken

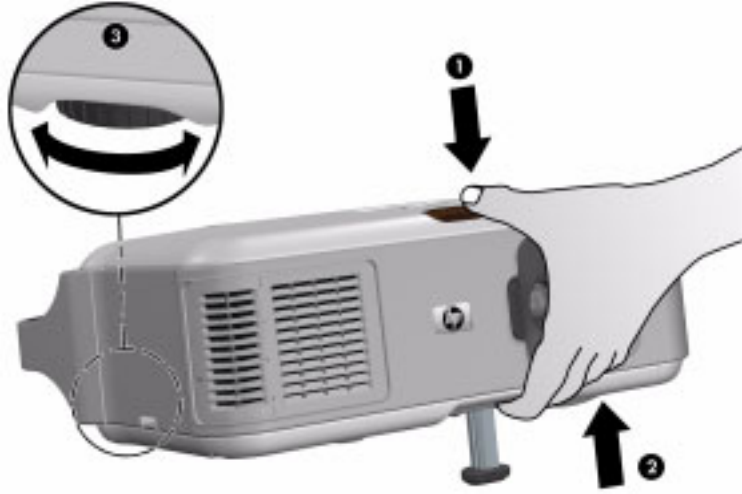
- Taşımaya başlamadan önce soğumasını bekleyin. Ardından tüm kabloları çekin.
- Projektörü çarpmaktan ve ani hareketlerden kaçının. Mümkün olduğunca taşıma çantası veya içi korumalı bir muhafaza kullanın.
- Sıcaklık ve nem sınırlarına dikkat edin (bkz. “Şartnameler”, sayfa 69). Projektör soğuksa, buharlaşmayı önlemek için yavaş yavaş ısınmasını sağlayın.

Temel ayarları yapma

Bu bölümde, projektörün temel ayarlarını yapmaya ilişkin yönergeler verilmektedir.

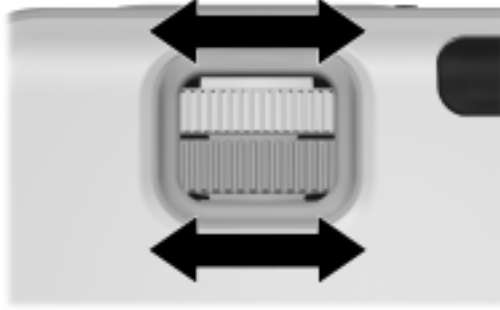
Projektörün yönünü ayarlama

- Perdeye yansıtılan görüntüyü daha yukarı veya aşağıya almak için yükseklik ayarı düğmesini **1** basılı tutarken projektörün ön kısmını indirin veya kaldırın **2**. Ayarı kilitlemek için düğmeyi bırakın.
- Görüntüyü perdeyle aynı seviyeye getirmek için ayarlanabilir ayağı **3** döndürerek uzatın veya kısaltın.



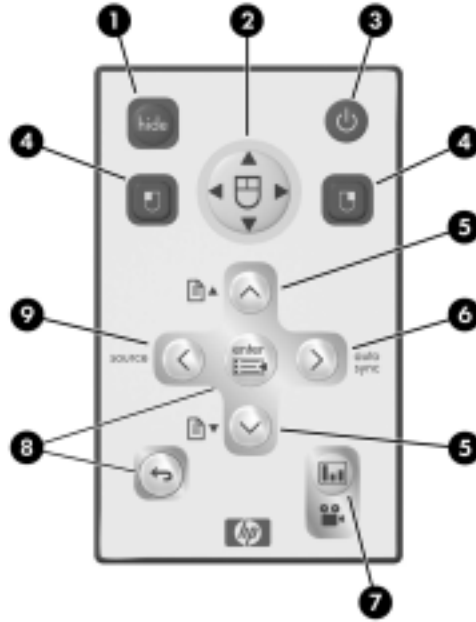
Odak ve yakınlařtırma ayarlarını yapma

1. Görüntü netleřene kadar odak tekerleğini döndürün. Projektör 1 - 10 m. arasındaki uzaklıklara odaklanabilir.
2. Yakınlařtırma tekerleğini döndürerek görüntüyü %100 – 116 arasında istediğiniz boyuta getirin.



Görüntü perdeye oturmuyorsa, projektörü ekrana doğru yaklařtırmanız veya ekrandan uzaklařtırmanız gerekebilir.

Uzaktan kumandayı kullanma



Bunu yapmak için...

Buna basın...

Görüntüyü gizleme veya yeniden yansıtma

hide düğmesi ①.

Bilgisayarda imleci oynatma

Fare kontrolünün ② fareyi oynatmak istediğiniz yöndeki kenarı. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.

Projektörü açıp kapatma

Güç düğmesi ③.

Bilgisayarda fareyi tıklatma

Sağ veya sol fare tıklatma düğmesi ④. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.

Bilgisayarda sayfanın yukarı veya aşağısına gitme

Sayfa yukarı veya sayfa aşağı düğmesi ⑤. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.


Bilgisayar ekranındaki görüntüyü yeniden ayarlama

auto sync düğmesi ⑥.

Bunu yapmak için...**Buna basın...**

Değişik türde girdi sinyalleri için görüntü ayarlarını Resim modu düğmesine **7** bir veya birkaç kez. değiştirme

Ekran menüsü kullanarak ayarları değiştirme **enter** ve gezinti düğmeleri **8**. Bkz. "Ekran menüsünü kullanma", sayfa 40

Ekran menülerinden veya ayarlardan çıkma Çıkış  düğmesi **8**.

Bir sonraki giriş kaynağına geçme **source** düğmesine **9** bir veya birkaç kez.



İPUCU: 9 metrelik bir mesafe içinden, uzaktan kumandayı perdeye veya projektörün önüne veya arkasına doğru tutun.

2 Sunumlar Yapma

Bilgisayar ekranını yansıtma

1. Bilgisayarın projektöre bağlı ve açık olduğundan emin olun. Bkz. "Bilgisayar bağlama", sayfa 20
2. Projektörün kurulu, açık ve ayarlı olduğundan emin olun. Bkz. "Temel ayarları yapma", sayfa 28
3. Projektör farklı bir kaynaktan girdi gösteriyorsa, VGA girişi bağlantı noktasını seçmek için projektörün veya uzaktan kumandanın **source** düğmesine bir veya birkaç kez basın.
4. Projektör bilgisayar ekranını yansıtmıyorsa, bilgisayarın video çıkışı bağlantı noktasını açmanız gerekebilir. Örneğin, bazı bilgisayarlarda FN+F4 veya FN+F5 gibi tuş bileşenlerine basmalısınız. Bilgisayarınızla verilen kullanım belgelerine başvurun.

Görüntüyü ayarlamak istiyorsanız, bkz. "Görüntü ve ses ayarlarını yapma", sayfa 35.

Farklı bir video kaynağı seçme

Video kaynağınızdan gelen görüntü perdede belirmezse, doğru kaynağı çabucak seçebilirsiniz:

- ▲ Görüntüyü veya kaynağın bağlı olduğu video bağlantı noktasının adını görünceye dek bir veya birkaç kez **source** düğmesine basın.

Aynı zamanda video kaynağının açık olup video oynattığından emin olun.

Görüntüyü gizleme veya yeniden yansıtma


1. Projektörün veya uzaktan kumandanın **hide** düğmesine basarak görüntüyü kaldırabilir ve projektör hoparlörlerinin sesini kapatabilirsiniz. Video kaynağı bundan etkilenmez ve oynamaya devam eder.
2. Görüntüyü yeniden yansıtmak ve projektör hoparlörlerinin sesini açmak için herhangi bir düğmeye basın.

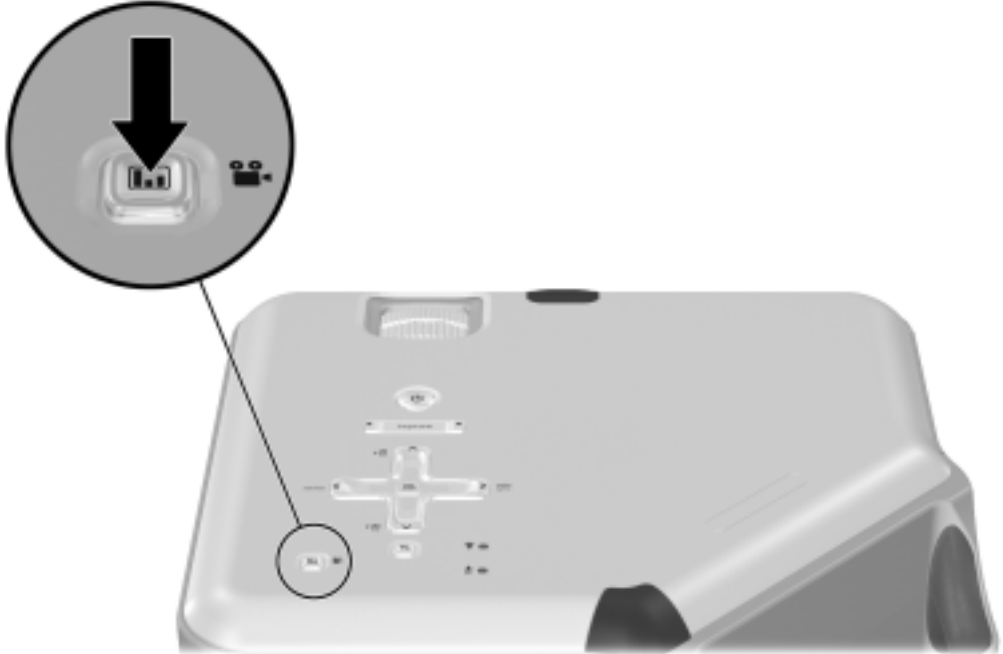
3 Projektörü Ayarlama

Görüntü ve ses ayarlarını yapma


En iyi resim modunu seçme

Görüntü ayarlarını değiştirmek için farklı bir resim modunu çabucak seçebilirsiniz. Resim modları renk ve boyut gibi özellikleri kontrol eder. Resim modları ile çevre ışıklandırması ve video içeriğine göre en iyi ayarları kolayca seçersiniz (bkz. "Görüntü ve ses ayarlarını yapma", sayfa 35).

- ▲ En iyi görüntü kalitesini veren resim modunu seçmek için resim modu  düğmesine bir veya birkaç kez basın.



Ayrıca, kendi video kaynaklarınız için en iyi sonucu almak için resim modlarını kişiselleştirebilirsiniz:

1. Ayarlamak istediğiniz resim modunu seçmek için resim modu  düğmesine basın.
2. **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir)'e gidin.
3. Görüntüden tatmin oluncaya dek ayarları değiştirin.



İPUCU: Ekran menülerinden veya ayarlardan çıkmak için çıkış  düğmesine basın.

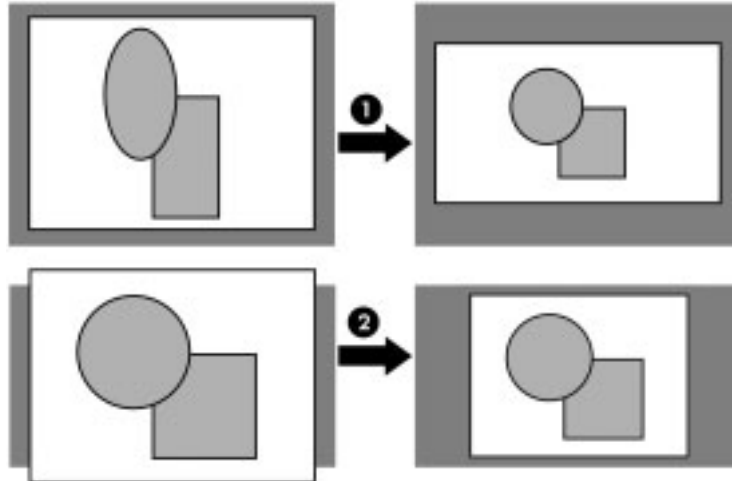
Görüntünün biçimini ayarlama

Yansıttığınız video kaynağının türüne bağlı olarak görüntü her zaman doğru gözükmeyebilir veya ekrana sığmaz.

- Etkin video aygıtı projektöre geniş ekran bir çıktı gönderirse, **enter**, düğmesine basın ve **Input** (Girdi) menüsüne gidin ve **Widescreen input** (Geniş ekran girdisi) ayarını **Yes** (Evet) yapın. Aşağıdaki diyagramda bkz. ❶ ile işaretli şekle bakın.
- Video aygıtı standart çıktı gönderirse, **Widescreen input** (Geniş ekran girdisi) ayarını **No** (Hayır) yapın.



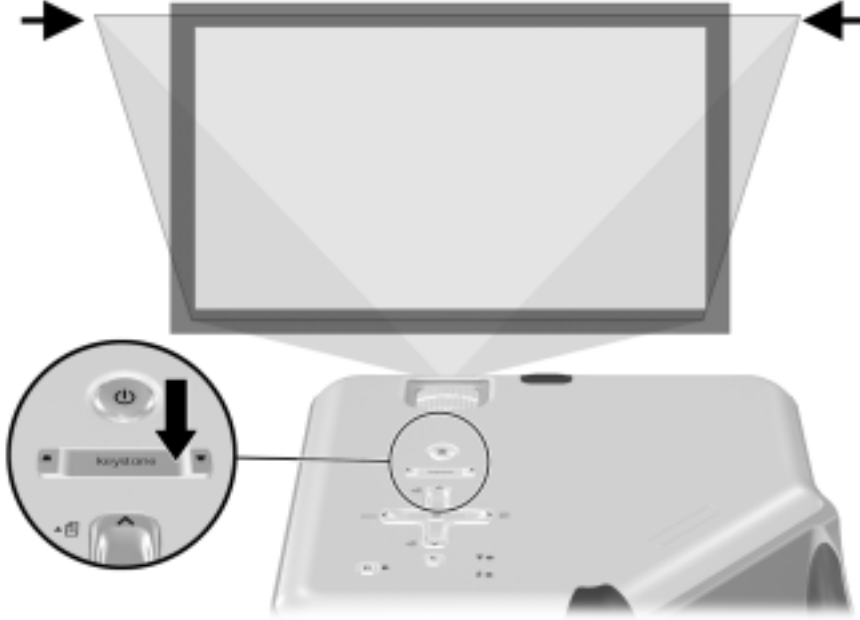
İPUCU: Geniş ekran projeksiyon perdesine geniş ekran görüntüler yansıtıyorsanız, standart bir görüntü ekrana sığmayabilir. Bu sorunu gidermenin bir yolu, görüntülerin küçültülmesi için geçerli resim modunu değiştirmektir. **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir)'e gidin ve **Stretch** (Germe) ayarını **Reduced** (Azaltılmış) yapın. Aşağıdaki diyagramda bkz. ❷ ile işaretli şekle bakın.



Eğik görüntüyü ayarlama

Projektör yukarı veya aşağı doğru yatıksa, perdedeki görüntünün üst ve alt kenarları hizada olsa dahi yan kenarları içeri veya dışarı doğru eğik olabilir Çarpıklık düzeltmesi, bu sorunu giderir.

▲ Görüntü düzelinceye dek projektörde **keystone** düğmesine basın.




Çarpıklık düzeltmesini ekrandaki menüden de yapabilirsiniz. Görüntüyü düzeltmek için **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Keystone** (Çarpıklık düzeltmesi)'ne gidin.



İPUCU: Görüntünün üst ve alt kenarları farklı yönlerde eğikse, projektörü perdenin bir yanında doğru değil ama tam önüne getirin.

Görüntüyü en iyi renk için ayarlama

Projektörünüzde En iyi renk ve görüntü kalitesini elde etmek için görüntünün ince ayarını yapabilirsiniz. Bu adımları her girdi kaynağı ve her giriş bağlantı noktası için yerine getirmelisiniz. Adımları aşağıdaki sırada yerine getirin. Bu ayarların bazıları giriş bağlantı noktalarının bazıları için bulunmayabilir.

1. Resim modu  düğmesine basın ve geçerli kaynak için kullanmak istediğiniz resim modunu seçin.
2. **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) menüsüne gidin.
3. **Color settings** (Renk ayarları) > **Brightness** (Parlaklık)'a gidin. Siyah alanlar için en koyu siyahı veren en yüksek ayarı seçin. Geçici olarak büyük bir çarpıklık düzeltilmesi ayarı seçtiyseniz, siyah alanları görüntünün yanlarında görebilirsiniz.
4. **Color settings** (Renk ayarları) > **Contrast** (Karşıtlık)'a gidin. Parlak alanlardaki netliği bozmayan en yüksek ayarı seçin. Parlak bulutları veya dokulu beyaz alanlara bakabilirsiniz.
5. **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir) > **Picture enhancement** (Resim geliştirme)'ye gidin. Yarı parlak bölgelerde en sonucu veren ayarı seçin. Bunun siyah ve beyaz bölgelerdeki etkisi en az olacaktır.
6. **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir) > **Color temperature** (Renk ısısı)'na gidin. Beyaz ve renklerin en iyi gözüktüğü ayarı seçin.
7. **Color settings** (Renk ayarları) > **Color saturation** (Renk doygunluğu)'na gidin. Renklerin en doğal gözüktüğü ayarı seçin.
8. **Color settings** (Renk ayarları) > **Tint** (Ton)'a gidin. Renklerin en doğal gözüktüğü ayarı seçin.
9. **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir) > **White intensity** (Beyaz yoğunluğu)'na gidin. Bu ayarı, görüntünün parlaklığını arttıracak ancak renkleri etkilemeyecek biçimde 0'ın üzerinde seçin.
10. Gerekliyse tüm adımları tekrarlayın.

Diğer görüntü ayarlarını yapma

Ekran menüsünde, görüntü üzerinde ince ayar yapmanıza olanak veren çeşitli ayarlar bulunur.

1. **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) menüsüne gidin.
2. Görüntü ayarlarını gerektiği gibi değiştirin.

Picture (Resim) menüsünden, parlaklık, karşıtlık, görüntü biçimi gibi pek çok görüntü ayarını değiştirebilir ve resim modlarını kişiselleştirebilirsiniz.

Varolan tüm görüntü ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için bkz. "Picture (Resim) menüsü", sayfa 42.

Ses düzeyini ayarlama

Projektör hoparlörlerinin ses düzeyini kontrol edebilirsiniz.

- Projektör hoparlörlerinin ses düzeyini değiştirmek için **enter** düğmesine basın ve **Sound** (Ses) > **Volume** (Ses Düzeyi)'ne giderek ayarları değiştirin.
- Sesi geçici olarak kapatmak için **enter** düğmesine basın ve **Sound** (Ses) > **Mute** (Sessiz)'e giderek sesi kapatın.

Diğer ses ayarlarını yapma

1. **enter** düğmesine basın ve **Sound** (Ses) menüsüne gidin.
2. Ses ayarlarını yapın
Sound (Ses) menüsünden, sessiz mod, ses düzeyi ve hoparlör çalışması gibi ses ayarlarını yapabilirsiniz.

Varolan tüm ses ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için bkz. "Sound (Ses) menüsü", sayfa 43.

Projektörü kurulumunu ayarlama

1. **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) menüsüne gidin.
2. Kurulum ayarlarını gerektiği gibi yapın.
Setup (Kurulum) menüsünden, menü dili, projektörün yerini ve menü zaman aşımı gibi ayarları yapabilirsiniz.

Varolan tüm kurulum ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için bkz. "Setup (Kurulum) menüsü", sayfa 44.

İzinsiz kullanımı önleme

Projektörün açılması için gizli bir düğme sırası oluşturarak izinsiz kişilerin projektörü kullanmasını engelleyebilirsiniz. Kilit açma sırası, 4 ile 8 ok tuşundan oluşan bir seridir. Düğmelere belirtmiş olduğunuz sırada basılmazsa, projektör açılmaz. Kilit açma sırası atamak veya varolan sırayı silmek için aşağıdaki adımları izleyin.

1. **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Advanced setup** (İleri kurulum) > **Projector lock** (Projektör kilidi)'ne gidin ve **enter** düğmesine basın.
2. Eski bir kilit açma sırası atanmışsa, istendiğinde düğmelere eski sıraya göre basın ve ardından **enter** düğmesine basın.
3. Yeni kilit açma sırası atamak için, ok düğmelerine yeni sıraya göre basın ve ardından **enter** düğmesine basın.

Kilit açma sırasını silmek ve bu korumayı kaldırmak için yalnızca **enter** düğmesine basın.

- İstendiğinde, yeni sırayı doğrulayın ve **enter** düğmesine basın.



NOT: Kilit açma sırası atarsanız, projektörü her açışınızda sıraya göre ok düğmelerine basmanız gerekir. Sıra, projektörü yalnızca açıkken korur; diğer zamanlarda korumaz.

Kilit açma sırasını unutursanız , projektörün kilidini açma desteği için HP'yi aramalısınız. Projektör ile satın aldığınızı gösteren belgelerin yanınızda olması gerekir.

Ekran menüsünü kullanma

Ekran menüsü kullanarak ayarları değiştirme

Ekran menüsü ayarlarını projektördeki veya uzaktan kumandadaki düğmelerle değiştirebilirsiniz.

- Projektör veya uzaktan kumandadaki **enter** düğmesine basın. Bu ekran menüsünü açar.
- İstediğiniz menü simgesini vurgulamak için yukarı ▲ veya aşağı ▼ düğmelerine basın, sonra da vurgulu menüye gitmek için sağ ► düğmesine basın.
- Bir ayarı vurgulamak için yukarı ▲ veya aşağı ▼ düğmesine basın, sonra da ayarı değiştirmeye başlamak için **enter** düğmesine basın.
- Ayarı değiştirmek için nasıl istendiğine göre sol ◀ veya sağ ► düğmesine ya da yukarı ▲ veya aşağı ▼ düğmesine basın.
- Menüye geri dönmek için **enter** düğmesine.
- Farklı bir menüye gitmek için sol ◀ düğmesine basın ve menüyü seçin.
- Ekran menüsünü kapatmak için çıkış ↵ düğmesine basın.

Bir süre herhangi bir işlem yapmazsanız, ekran menüsü kapanır. Ekran menüsünün kapanması için geçmesi gereken süreyi değiştirmek istiyorsanız, **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Timeout for menu** (Menü için zaman aşımı)'nı seçin.



İPUCU: Ekran menülerinden veya ayarlardan çıkmak için çıkış ↵ düğmesine basın.

Input (Girdi) menüsü

Görsel yardım için bkz. "Arka panel", sayfa 12.

Input (Girdi) menüsü

VGA	VGA girişi bağlantı noktasına bağlı kaynağı gösterir.
S-video	S-video bağlantı noktasına bağlı kaynağı gösterir.
Composite (Bileşen)	Bileşen video bağlantı noktasına bağlı kaynağı gösterir.
DVI	DVI bağlantı noktasına bağlı kaynağı gösterir (yalnızca bazı modellerde bulunur).
Scan inputs (Girdileri tara)	Giriş sinyallerinin projektör tarafından otomatik olarak aranarak, bulunan bir sonraki sinyalin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirtir.
Widescreen input (Geniş ekran girdisi)	Kullanımda bir geniş ekran (16:9) girdi aygıtı olup olmadığını belirtir. Görüntünün boyunu ona göre ayarlar.

Picture (Resim) menüsü

Görüntü ayarlarının bazıları yalnızca belli giriş bağlantı noktaları kullanımdayken yapılabilir. Kullanılmayan ayarlar ekrandaki menüde gri olarak gösterilir.

Picture (Resim) menüsü

Color settings (Renk ayarları)	Görüntü ve renk ayarlarını yapar.
Brightness (Parlaklık)	Görüntüyü aydınlık veya karanlık hale getirir.
Contrast (Karşıtlık)	Aydınlık ve karanlık bölgeler arasındaki farkı ayarlar.
Sharpness (Netlik)	Görüntüyü daha net veya bulanık hale getirir.
Color saturation (Renk doygunluğu)	Renklerin yoğunluğunu ayarlar.
Tint (Ton)	Renkleri kırmızı veya yeşile doğru kaydırır.
Color space (Renk alanı)	Bazı bileşen girdileri için, kaynağın kullandığı renk standartı türünü seçer.
Reset color settings (Renk ayarlarını sıfırla)	Bu renk ayarlarını varsayılan değerlerine döndürür.
VGA settings (VGA ayarları)	Bilgisayar girdiyle ilgili ayarları yapar.
Auto-sync (Otomatik eşitleme)	Projektörü giriş sinyali ile tekrar eşzamanlı hale getirir. Böylece sinyaldeki olası değişiklikler giderilir.
Frequency (Sıklık)	Projektörün bilgisayara göre zamanlamasını ayarlar.
Tracking (İzleme)	Projektörün bilgisayara göre fazını ayarlar.
Vertical offset (Dikey uzaklık)	Görüntüyü yansıtma alanında yukarı veya aşağıya alır.
Horizontal offset (Yatay uzaklık)	Görüntüyü yansıtma alanında sağ veya sola alır.
Picture mode (Resim modu)	Renk ve görüntü ayarlarını, farklı seyir ortamları için tasarlanmış bileşimlerden birine getirir. Her kaynak ve seyir ortamı için farklı bir resim modu kullanabilirsiniz. Ayrıca her bir resim modunu kişiselleştirebilirsiniz.

Picture (Resim) menüsü (devamı)

Customize picture mode (Resim modunu kişiselleştir)	Seçili resim modundaki ayarları değiştirir.
Picture enhancement (Resim geliştirme)	Görüntünün renk, ışık ve diğer özelliklerini değiştirir.
White intensity (Beyaz yoğunluğu)	Beyaz alanların parlaklığını artırır.
Color temperature (Renk ısısı)	Renkleri kırmızı veya maviye doğru kaydırır.
Stretch (Germe)	Görüntünün perdeye nasıl oturacağını seçer. <ul style="list-style-type: none">• Best fit (Tam oturma), resmi yanlara doğru girmeden oturtur.• 1-to-1 (1'e 1), her bir görüntü noktasını, bir projektör noktası olarak gösterir.• Reduced (Azaltılmış), standart biçimdeki görüntüyü geniş ekran projektör ekranına oturtur.
Picture shift (Resim yerini oynat)	Görüntüyü yansıtma alanında oynatır. Bu, geniş ekran gibi, perdeden küçük görüntüleri yansıtırken kullanışlıdır.
Reset Picture shift (Resim yerini sıfırla)	Görüntünün yerini sıfırlar (ortaya alır).
Reset this picture mode (Bu resim modunu sıfırla)	Seçili resim modunu varsayılan değerlerine getirir.

Sound (Ses) menüsü

Sound (Ses) menüsü

Mute (Sessiz)	Projektörün hoparlörlerini geçici olarak kapatır.
Volume (Ses düzeyi)	Hoparlörlerin ses düzeylerini ayarlar.
Internal speakers (Dahili hoparlörler)	Dahili hoparlörlerin açık olup olmadıklarını ayarlar.
Reset sound settings (Ses ayarlarını sıfırla)	Ses ayarlarını varsayılan değerlerine döndürür.

Setup (Kurulum) menüsü

Setup (Kurulum) menüsü

Language (Dil)	Ekran menüsünün dilini seçer.
Keystone (Çarpıklık düzeltmesi)	Görüntünün eğik kenarlarını düzeltir. Bu, ekrana göre çok yüksek veya alçak duran projektörlerden yansıtılan görüntüleri düzeltir.
Reset keystone (Çarpıklık düzeltmesini sıfırla)	Çarpıklık düzeltmesini sıfıra getirir (düzeltmeyi kaldırır).
Lamp saver (Lamba koruyucu)	Lambayı daha düşük bir güç düzeyine ayarlar.
Timeout for menu (Menü için zaman aşımı)	Ekran menüsünün herhangi bir girdi olmadığında, kaç saniye içinde kapanacağını belirtir.
Advanced setup (İleri kurulum)	İlave kurulum ayarlarını yapar.
Power timeout (Güç zaman aşımı)	Projektörün herhangi bir girdi olmadığında ne kadar süre içinde kendiliğinden kapanacağını belirtir.
Projector position (Projektörün yeri)	Görüntüyü projektörün yönüne uyacak şekilde ayarlar. Düz veya baş aşağı, ekranın önünde veya arkasında. Resmi buna göre ters çevirir.
Projector lock (Projektör kilidi)	Projektörün çalışması için girilmesi gereken gizli düğme sırasını ayarlar veya iptal eder.
Reset lamp hours (Lamba saatini sıfırla)	Yeni bir lamba takılmışsa, kullanım saatini sıfırlar.
Reset all settings (Tüm ayarları sıfırla.)	Tüm menü ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine döndürür.

Help (Yardım) menüsü

Help (Yardım)

	Projektör ile ilgili bilgileri ve projektörün durumu görüntüler.
Diagnostics (Tanı)	Projektörün ve uzaktan kumandanın çalışmasını denetlemek için kullanılan sinama uygulamalarını gösterir.

4 Projektörün Bakımı

Normal bakım

Projektör durumunu öğrenme

Projektörün durumunu öğrenmek için:

▲ **Help** menüsüne gitmek için projektörde veya uzaktan kumandada **enter** düğmesine basın.

Bu ekran projektör ile ilgili bilgileri ve durumu görüntüler.

Projektör lensini temizleme

Projektörün ön lensini aşağıdaki önerilere uyarak temizleyebilirsiniz. İç yüzeyleri silemezsiniz.

- Lens yüzeyinin zarar görme veya çizilme tehlikesini en aza indirmek için üzerindeki tozları temiz, kuru ve iyondan arındırılmış hava püskürterek temizleyin.
- Bu yöntem işe yaramazsa, aşağıdaki yolu deneyin:
 - a. Lensi temiz ve kuru bir bezle tek yönde silin. Lens yüzeyini ileri-geri hareketle silmeyin.
 - b. Bez kirliyse veya lens üzerinde leke bırakıyorsa, bezi yıkayın. Yıkadıktan sonra da kirli kalırsa veya yırtılmışsa, başka bir bez kullanın.



DİKKAT: Temizleme işlerine azami özen gösterilmelidir.

- Doğrudan lens yüzeyine herhangi bir tür temizleyici sıvı püskürtmeyin. Temizleyici maddeler lense zarar verebilir.
- Temizleme bezini yıkarken yumuşatıcı veya bezi kuruturken yumuşatıcı tabakalar kullanmayın. Bezin üzerindeki kimyasal maddeler lens yüzeyine zarar verebilir.
- Temizlik bezini lens üzerine koyarak uzun süre lensin üzerine tutmayın, aksi takdirde bezin boyası lense bulaşabilir. Bez açık havada bırakılırsa kirlenebilir.

Lamba modülünü deęiřtirme

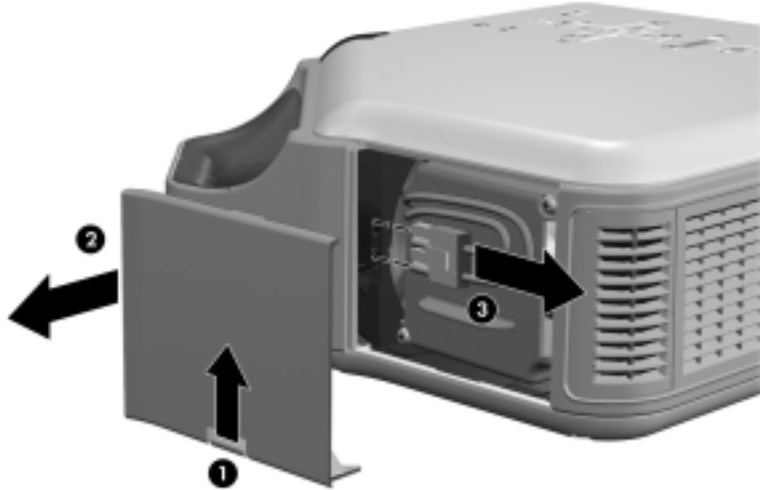
Projektör kullanıldıkça, projektör lambasının parlaklığı zaman içerisinde azalır ve lambanın kırılmalara karşı direnci azalır. Projektörünüzün fabrikadan çıktığı günkü gibi olması için istediğiniz zaman yeni bir lamba takın. Lambayı, uyarı mesajı belirdiğinde deęiřtirmenizi öneririz.



UYARI! Lamba modülünü deęiřtirme işlemine azami özen gösterilmelidir.

- Herhangi bir yaralanma olayının meydana gelmemesi için lamba modülünü çıkartırken dikkatli olun, çünkü kırık cam parçaları olabilir. Projektör tavana monte edildiyse, lamba modülünü çıkartırken koruyucu gözlük ve eldiven kullanın. Lamba kırılırsa, cam parçacıklarının vermiş olabileceği hasarların onarımı için HP'ye başvurun.
- Lambada az miktarda cıva vardır. Lamba kırılırsa, bulunduğu yeri yeterince havalandırın. Bu lambanın atılması gerektiğinde, çevre koruma ile ilgili yönetmeliklere tabi olabilir. Atık ve geri dönüşüm konularında bilgi için bulunduğunuz yerdeki yetkililere veya Elektronik Sanayi Birliği (<http://www.eiae.org>) kurumuna başvurun.
- Lamba modülü çok yüksek sıcaklıkta çalıştığından, modülü çıkartmadan önce 30 dakika bekleyin.

1. Projektörü kapatın ve 30 dakika soğumasını bekleyin.
2. Güç kablosunun fiřini çekin.
3. Lamba kapağının açma mandalına ❶ basın ve kapağı çıkarın ❷.
4. Lamba konnektörünün açma mandalına basın ve bağlantı ucunu çıkarın ❸.



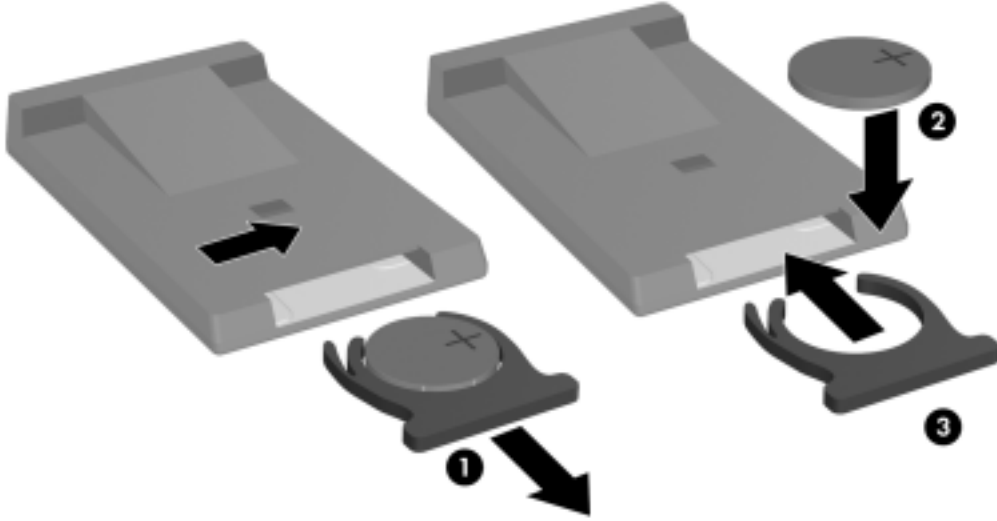
5. Lamba modülündeki iki vidayı gevşetin ④ ve modülü dışarı çekin ⑤.



6. Yeni lamba modülünü projektöre takın ve iki vidayı sıkın.
7. Lamba konektörünü takın.
8. Lamba kapağını yerine oturtun.
9. Projektörü açın. Isınma süresinin ardından lamba çalışmazsa, lambayı çıkarıp yeniden takmayı deneyin.
10. **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Advanced setup** (İleri kurulum) > **Reset lamp hours** (Lamba saatini sıfırla)'ya gidin ve **enter** düğmesine basın.

Uzaktan kumandanın pilini deęiřtirme

1. Bir tükmez kalem kullanarak pil mandalını ortaya doğru çekin ve pil tutucunu dışarı çekin ❶.
2. Yeni pili tutucuya yerleştirin ❷.
3. Tutucuyu uzaktan kumandanın içine itin ❸.



Eski pilleri atacağınız zaman, bulunduğunuz yerde atık madde ve pil geri dönüşüm işlemleri ile yönetmelikleri öğrenmek için yetkililere başvurun.

Projektörü yükseltme

Yerleşik yazılımı güncelleme

HP, projektör performansını arttırmak amacıyla, belirli aralıklarla projektörün yerleşik yazılımının güncel sürümlerini yayımlayabilir. Projektörün yerleşik yazılım sürümünü **Help** (Yardım) ekran menüsünde görebilirsiniz. Güncel sürümler için http://www.hp.com/go/proj_firmware adresi ziyaret edin.

USB yöntemi

1. USB bağlantı noktası bulunan bir bilgisayarda, HP projektör yükseltme web sitesine gidin (bu bölümün girişine bakın) ve en güncel USB yükseltme dosyasını indirin.
2. USB kablosu projektörün USB bağlantı noktası ile bilgisayarın USB bağlantı noktası arasına takın. USB kablosunu HP'den edinebilirsiniz.
3. Bilgisayarda, indirmiş olduğunuz dosyayı çift tıklatarak çalıştırın. Ekrandaki yönergeleri izleyin.

5 Sabit Bir Yere Monte Etme

Projektörü monte etme

Kabloların seçimi

Projektörü sabit bir yere monte ediyorsanız veya uzun kablolar kullanıyorsanız, montajı planlarken şu önerileri göz önünde bulundurun:

- Yüksek kaliteli kablolar kullanın. Yalnızca 75 ohm koaksiyel kablo ve konnektörler kullanın. Yüksek çözünürlüklü video için düşük kayıplı video kabloları kullanın. Standart ses için blendajlı ses kabloları kullanın. Dijital ses için 75 ohm koaksiyel kablolar kullanın.
- Kablo boylarını olduğunca kısa tutun. 6 metreden uzun video kabloları için düşük kayıplı koaksiyel kablolar kullanın. 6 metreden uzun ses kabloları için 12 damarlı tel kullanın.
- Ses ve video kablolarını güç ve ağ kabloları boyunca döşemeyin. Birbirlerinin üzerlerinden geçmeleri gerekiyorsa, 90 derecelik açıyla geçirin.
- Kabloları duvara döşüyorsanız, Underwriters Laboratories (UL) onayı gibi gerekli onaylara sahip kablolar kullanın.
- Kabloları tavan kanallarından geçiriyorsanız ve kanaldaki hava boşluğu diğer odaların üzerindeki hava boşluklarına açıksa, plenum kaplı kablolar kullanın. Kabloları kanallardan geçiriyorsanız, plenum kaplı kablolar kullanmalısınız.
- Kabloları döşemeyi bitirmeden, kablolar açıktayken kurulumu kontrol edin.

Masaya kurma

Bu kurulum 1. Bölümde ayrıntılı olarak anlatılmaktadır. Daha fazla bilgi için bkz. "Projektörün kurulumu", sayfa 16.

Tavana monte etme



UYARI! Düzgün bir şekilde monte edilmediği takdirde oluşabilecek kazaları önlemek için tavana monte işleminin işin uzmanı bir kişi tarafından yapılması önerilir.

1. HP tavana monte ekipmanını kullanarak projektörü tavana monte edin. Tavana monte ekipmanıyla birlikte verilen belgelere başvurun.

2. Projektör tavana monte edildikten sonra, projektör ayarlarını bu kurulumu uygun biçimde yapın. **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Advanced setup** (İleri kurulum) > **Projector position** (Projektörün yeri)'ne gidin ve **Front Ceiling** (Ön Tavan)'ı seçin.

Arkadan yansıtma için kurulum

1. Projektörü arkadan yansıtma için tasarlanmış yarı saydam bir ekranın arkasına, 1 - 10 m. arasında bir uzaklığa yerleştirin.

Daha fazla bilgi için bkz. "Projektörün kurulumu", sayfa 16 veya "Tavana monte etme", sayfa 51.

2. **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Advanced setup** (İleri kurulum) > **Projector position** (Projektörün yeri)'ne gidin ve **Rear Table** (Arka Masa) veya **Rear Ceiling** (Arka Tavan)'ı seçin.

Projektörü kilitleme

Projektör, bir kablo ve kilit (bir çok bilgisayar mağazasında satılan Kensington MicroSaver kilit sistemi gibi) sabitlemekte kullanabileceğiniz yerleşik bir yuvası vardır.

1. Kabloyu sağlam bir nesnenin (örneğin bir masa bacağı) etrafına sarın. Kabloyla sabit nesnenin etrafında, kaymayacak şekilde bir düğüm oluşturun.
2. Kilidi deliğe yerleştin ❶ ve anahtarı çevirin ❷.





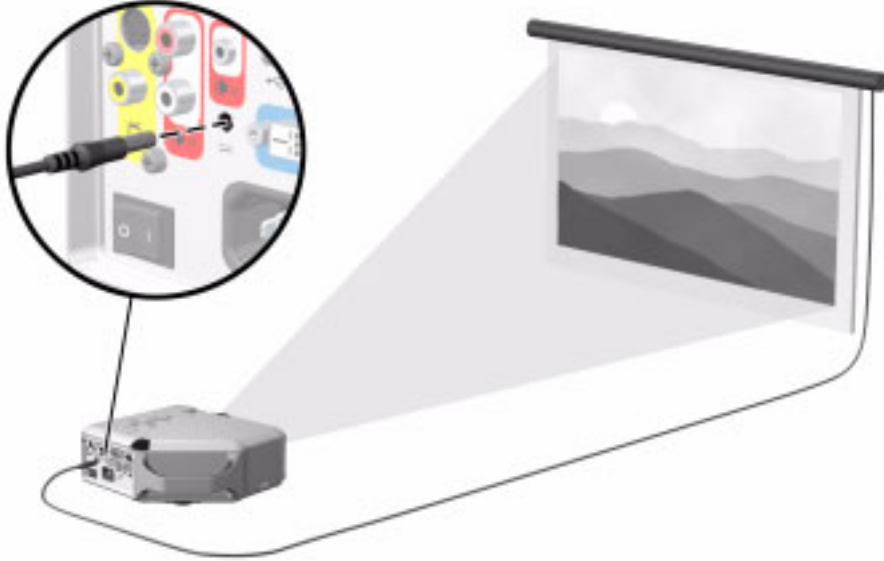
İPUCU: Buna alternatif olarak projektörü sabitlemek için projektörün tutma yerini etrafında kablo ile düğüm atabilirsiniz.

Harici aksesuarı kontrol etme

Projektörünüzün 12 volt çalıştırma çıkışı bağlantı noktası varsa, projektör bir veya daha fazla aksesuarı otomatik olarak kontrol edebilir. Belli aksesuar türleri, hareketleri için 12 voltluk sinyali kullanabilir. Bu şekilde örneğin motorlu bir perde aşağı inip yukarı çıkabilir. Projektör açık olduğu zamanlar çıktı 12 voltluk bir sinyal üretir. Akım çıkışı en fazla 200 mA'dir.

Gerekenler:

- 3,5 mm × 1,3 mm barrel konnektörlü iki telli kablo (iç temasta 12 V)



Oda kumandası bağlama

Projektörünüzün seri bağlantı noktası varsa, seri (RS-232) kablo kullanarak projektöre oda kumandası bağlayabilirsiniz. Oda kumandasını aşağıdaki komutları kullanarak programladıktan sonra, projektör ile kurulumunuzdaki diğer bileşenleri yönetmek için kumandayı kullanabilirsiniz.

Seri bağlantılar

Projektörünüzün seri bağlantı noktası standart seri (RS-232) kullanır:

- İğne 2: projektöre gönderilen veriler (RxD)
- İğne 3: projektörden gönderilen veriler (TxD)
- İğne 5: toprak

Oda kumandasının aşağıdaki seri (RS-232) ayarlarını kullanması gerekir:

- 9600 baud
- 1 başlangıç biti + 8 veri biti (D0=LSB, D7=MSB) + 1 durma biti
- Eşliksiz
- Tam iki yönlü iletişim kanalları (akım kontrolsüz)
- el sıkışmasız

Oda kumandası komutlarına örnekler

Aşağıdaki örneklerde "<CR>" ve "<LF>" sırasıyla satır başı ve satır beslemesini temsil eder.

Komutlar projektöre, yıldız (*) öneki, komut adı, gerekli parametreler ve sonlandırıcı olarak satır başından (<CR>) oluşan "istekler" halinden gönderilir.

* komut = parametre <CR>

İsteklerde yalnızca ASCII alfanumerik karakterler bulunabilir. Boşluklara izin verilir ancak anahtar sözcüklerde ve numaralarda kullanılamaz. Satır beslemeleri de <LF> yok sayılır.

Aşağıdaki tabloda istenen çeşitli işler için kullanılması gereken özel sözdizimini gösterir.

Bunu iş için...	Bu sözdizimini kullanın...
Ayarı belli bir değere değiştirme	* komut=değer<CR>
geçerli ayarı sorma	* komut=?<CR>
Ayarı bir arttırma	* komut=+<CR>
Ayarı bir azaltma	* komut=-<CR>
Bir eylemi çağırma (parametre gerekmez)	* komut<CR>

Genel olarak, projektöre gönderilen her istek, oda kumandasına gönderilen bir veya daha fazla bildirim mesajı üretir. Projektör tarafından başlatılan eylemler de bildirimler üretilir.

İster kumandadan gelen bir istek sonucu olsun, ister basılan bir düğme veya menü değişikliği gibi bir eylem sonucu olsun, projektör tüm ayar değişikliklerinde her zaman bildirimler gönderir. İstenen ayar değişikliklerinin bazılarının yapılması zaman alır veya aşamalar halinde yürütülür. Bundan dolayı istekler, geciken bildirimler üretebilir.

Aşağıdaki tabloda çeşitli durumlarda üretilen bildirim türleri sıralanmaktadır.

İstek türü...	Ürettiği bildirim türü...
Bir ayarı değiştirme	İstek komutu ekolanır ve son değeri gösterir: İstek: *BRT=65<CR> Bildirim: *BRT=65<CR><LF>
Bir ayarı sorgulama	İstek komutu ekolanır ve son değeri gösterir: İstek: *CON=?<CR> Bildirim: *CON=40<CR><LF>
Bir eylemi başlatma	İstek komutu ekolanır: İstek: *NXT<CR> Bildirim: *NXT<CR><LF>

Yanlış komutlar, aşağıdaki bildirim türlerine neden olur:

- Komutun başında yıldız olmaması—yanıt yok
- Tanınmayan komut—komutla birlikte “?”

- O anda kullanılamayan komut—komutla birlikte “?”
- Geçersiz parametre—komutla birlikte geçerli değer
- Gereksiz parametrelili eylem komutu—eylem komutu
- Kullanılamayan eylem komutu—eylem komutu

Aşağıdaki basit örneklerde, projektörün etkin giriş kaynağını değiştirme isteğine nasıl yanıt verdiği gösterilmektedir. Sondaki üç bildirimin geciktiğinde dikkat edin.

İstek:	*RSRC=4<CR>	
Bildirim:	*RSRC=4<CR><LF>	(isteği kabul eder)
	*SRC=0<CR><LF>	(projektör kaynak 4’ü almaya çalışıyor ve arada geçerli bir kaynağı yok)
	*SRC=4<CR><LF>	(kaynak 4 artık etkin)
	*BRT=60<CR><LF>	(kaynak 4’ün parlaklığı değiştirildi)
	*CSPC=?<CR><LF>	(renk alanı bu girdi için desteklenmiyor)

Oda kumandası komutları

Aşağıdaki tablolarda parametre “Yok” olarak sıralanmışsa, o komut için parametre kullanılmasına gerek yoktur. Bazı komutlar yalnızca projektör açıkken kullanılabilir, STAT=1. Bazı komutlar yalnızca belli giriş kaynakları etkinken kullanılabilir.

Kaynak işlevi

Komut	Parametreler	Açıklama
SRC	?	O anda etkin giriş kaynağını sorgular: 0=etkin kaynak yok, 1=VGA girişi, 3=bileşik video, 4=S-video, 8=DVI.
RSRC	1, 3, 4, 8, ?	Belirtilen kaynağı etkin giriş kaynağı olarak kullanmaya çalışır ve istenen son kaynağı sorgular: 1=VGA girişi, 3=bileşik video, 4=S-video, 8=DVI.
NXT	Yok	Bir sonraki giriş kaynağına geçer.
AUTO	0, 1, ?	Sinyal için otomatik giriş aramayı ayarlar veya sorgular: 0=arama yok, 1=arama.

Kaynak işlevleri

Komut	Parametreler	Açıklama
CSPC	0 – 2, ?	Etkin renk alanını ayarlar veya sorgular: 0=RGB, 1=YCbCr, 2=YCbCr.
PMOD	0,1,5,?	Etkin resim modunu ayarlar veya sorgular: 0=grafik, 1=video, 5=kişisel.
VSHF	değer, +, -, ?	Yansıtılan görüntünün dikey yer değiştirmesini ayarlar veya sorgular: Kullanılabilen aralık giriş kaynağını tarafından belirlenir.
HSHF	değer, +, -, ?	Yansıtılan görüntünün yatay yer değiştirmesini ayarlar veya sorgular: Kullanılabilen aralık giriş kaynağını tarafından belirlenir.
WHIT	0 - 10, +, -, ?	Beyaz yoğunluğunu ayarlar veya sorgular.
BRT	0 - 100, +, -, ?	Parlaklığı ayarlar veya sorgular.
CON	0 - 100, +, -, ?	Karşıtlığı ayarlar veya sorgular.
SAT	0 - 100, +, -, ?	Renk doygunluğunu ayarlar veya sorgular.
TNT	-45 - 45, +, -, ?	Tonu ayarlar veya sorgular.
CTMP	0 – 2, ?	Renk ısısını ayarlar veya sorgular: 0=sıcak, 1=doğal, 2=serin.
SHRP	0 - 12, +, -, ?	Netliği ayarlar veya sorgular.
PENH	0 - 6, +, -, ?	Resim geliştirme ayarını yapar veya sorgular.
KEYV	-50 - 50, +, -, ?	Yatay çarpıklık düzeltmeyi ayarlar veya sorgular: 0=çarpıklık düzeltme yo, 1 - 50=Ekranın üstünü çeker, -1 - -50=ekranın altını çeker.
ASPT	0, 1, 4, ?	En boy oranını ayarlar veya sorgular: 0=1'e 1, 1=En Uygun, 4=Azaltılmış.
SYNC	Yok	Projektörü etkin bilgisayar giriş kaynağı ile otomatik olarak eşzamanlı hale getirir.
FREQ	-50 - 50, +, -, ?	Projektörün etkin bilgisayar giriş kaynağına göre zamanlamasını ayarlar veya sorgular.
TRK	değer, +, -, ?	Projektörün etkin bilgisayar giriş kaynağına göre eşzamanlılığını ayarlar veya sorgular.

Kaynak işlevleri (devamı)

Komut	Parametreler	Açıklama
VPOS	değer, +, -, ?	Yansıtılan görüntünün dikey konumunu ayarlar veya sorgular: kullanılabilen aralık, etkin bilgisayar giriş kaynağının izin verdiği en büyük ve en küçük değerlerdir.
HPOS	değer, +, -, ?	Yansıtılan görüntünün yatay konumunu ayarlar veya sorgular: kullanılabilen aralık, etkin bilgisayar giriş kaynağının izin verdiği en büyük ve en küçük değerlerdir.
HIDE	0, 1, ?	Görüntüyü gizlemeyi ayarlar veya sorgular: 0=gizli değil, 1=gizli.
WIDE	0, 1, ?	Geniş ekran modunu ayarlar veya sorgular: 0=normal, 1=geniş.
KEYR	Yok	Çarpıklık düzeltmesini sıfıra getirir.

Ses işlevleri

Komut	Parametreler	Açıklama
MUTE	0, 1, ?	Sesi kapatmayı ayarlar veya sorgular: 0=sessiz, 1=sesli.
VOL	0 - 31, +, -, ?	Ses düzeyini ayarlar veya sorgular: 0=kapalı, 31=en açık.
INTSP	0, 1, ?	Dahili hoparlörlerin kullanımı ayarlar veya sorgular: 0=devre dışı, 1=etkin.

Kurulum işlevleri

Komut	Parametreler	Açıklama
LANG	0 – 10, ?	Projektörde kullanılan dili ayarlar veya sorgular: 0=İngilizce, 1=Fransızca, 2=İtalyanca, 3=Almanca, 4=Portekizce, 5=İspanyolca, 6=Geleneksel Çince, 7=Basitleştirmiş Çince, 8=Korece, 9=Japonca, 10=Çekçe.
LSAV	0, 1, ?	Düşük güçle çalışma modunu ayarlar veya sorgular: 0=normal güç, 1=düşük güç.
LHRS	?	Lambanın ne kadar kullanıldığını (ondalık saat olarak) sorgular.

Kurulum işlevleri (devamı)

Komut	Parametreler	Açıklama
THRS	?	Projektörün ne kadar kullanıldığını (ondalık saat olarak) sorgular.
POS	0 – 3, ?	Projektörün yerini ayarlar veya sorgular: 0=ön masa, 1=ön tavan, 2=arka masa, 3=arka tavan.
TMO	5 – 20, ?	Menü zaman aşımı ayarını (saniye olarak) yapar veya sorgular.
PTMO	0, 3 - 6, ?	Güç zaman aşımı ayarlar veya sorgular: 0=asla, 3=15 dk., 4=30 dk., 5=60 dk., 6=120 dk.
VERS	?	Projektör model numarasını ve yerleşik yazılımı sürümünü sorgular. Bildirim şu biçimde olur: *VERS="proj_model:proj_fw"
SNUM	?	Projektörün seri numarasını sorgular.

Güç ve durum işlevleri

Komut	Parametreler	Açıklama
SHDN	Yok	Projektörü önce soğuma durumuna, sonra da bekleme durumuna geçirir. Projektör soğuma durumuna geçtiğinde bir bildirim (STAT=3), bekleme durumuna geçtiğinde de bir başka bildirim (STAT=0) gönderir. Bu anahtar sözcüğün kullanılabilmesi için projektörün açık durumunda (STAT=1) olması gerekir. Soğuma ve bekleme durumu bildirimleri arasında başka istek göndermeyin. Aksi taktirde, beklenmeyen sonuçlar oluşabilir.
W veya WAKE	Yok	Projektörü önce ısınma durumuna, sonra da açık durumuna geçirir. Projektör ısınma durumuna geçtiğinde bir bildirim (STAT=2), açık durumuna geçtiğinde de bir başka bildirim (STAT=1) gönderir. Bu anahtar sözcüğün kullanılabilmesi için projektörün bekleme durumunda (STAT=0) olması gerekir. Isınma ve açık durumu bildirimleri arasında STAT dışında başka istek göndermeyin. Aksi taktirde, beklenmeyen sonuçlar oluşabilir.

Güç ve durum işlevleri (devamı)

Komut	Parametreler	Açıklama
STAT	?	Projektörün o anki durumunu sorgular. 0=bekleme durumu (kapalı), 1=açık, 2=ısınma durumu, 3=soğuma durumu.
ALERT	İstek değildir	Sistem uyarı durumu oluştuğunu bildirir: 0=lamba ömrü uyarısı, 1=lamba ömrüne gelindi, 2=lamba hatalı, 3=lamba sorunu, 4=dahili sıcaklık çok yüksek, 5=fan sorunu, 6=çevre sıcaklığı çok yüksek, 7=renk tekerleği sorunu, 8=lamba kapağı açık. ALERT yalnızca projektör tarafından gönderilir; isteklerde kullanılamaz.

Düğme canlandırmaları

Komut	Parametreler	Açıklama
BACK	Yok	Tuş takımında Çıkış Oku tuşunun yerine geçer.
ENTER	Yok	Tuş takımında ENTER tuşunun yerine geçer.
LEFT	Yok	Tuş takımında Sol Ok tuşunun yerine geçer.
RIGHT	Yok	Tuş takımında Sağ Ok tuşunun yerine geçer.
UP	Yok	Tuş takımında Yukarı Ok tuşunun yerine geçer.
DOWN	Yok	Tuş takımında Aşağı Ok tuşunun yerine geçer.

6 Sorunları Çözme

Sorun giderme önerileri

Projektörle ilgili bir sorun yaşıyorsanız, aşağıdaki maddelerden sorununuzun doğasıyla en çok eşleşeni bulun ve bu bölümün o kısmına bakın.

- “Uyarı ışığı sorunları”, sayfa 61
- “Başlangıç sorunları”, sayfa 62
- “Görüntüyle ilgili sorunlar”, sayfa 62
- “Ses ile ilgili sorunlar”, sayfa 65
- “Kesilme ile ilgili sorunlar”, sayfa 65
- “Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar”, sayfa 66



İPUCU: .Bu öneriler sorununuzu çözmezse, daha fazla bilgi için <http://www.hp.com/support> adresine gidin. HP’ye başvurmak için projektörle birlikte verilen destek kılavuzuna bakın.

Uyarı ışığı sorunları

Kırmızı uyarı ışıklarının ikisi de yanıp sönüyorsa:

- Projektör kapandıktan sonra soğumasını bekleyin. Bu durum projektör yeniden açıldıktan sonra oluşursa, dahili bileşenlerden birinde sorun vardır. Yardım için HP’ye başvurun.

Kırmızı sıcaklık ışığı yanıyor veya yanıp sönüyorsa:

- Projektör kapandıktan sonra soğumasını bekleyin. Projektörün havalandırma deliklerinin yakınında duran veya delikleri bloke bir şey olmadığından ve havalandırma deliklerinde tüy bulunmadığından emin olun. Aşırı sıcaklığa neden olan ısı kaynaklarını odadan çıkarın. Sıcaklık ve yükseklik sınırlarına dikkat edin (bkz. “Şartnameler”, sayfa 69). Projektörü yeniden açıldıktan sonra uyarı ışığı yanar veya yanıp sönürse, yardım için HP’ye başvurun.

Kırmızı lamba ışığı yanıyor veya yanıp sönüyorsa:

- Projektör kapandıktan sonra soğumasını bekleyin. Projektörü yeniden açıldıktan sonra uyarı ışığı yanar veya yanıp sönürse, yeni bir lamba takın. Bu durum yeni bir lamba

modülü takıldıktan sonra oluşuyorsa, lamba modülünü çıkartıp yeniden takın. Yeni lamba sorunu gidermezse, yardım için HP'ye başvurun.

Kırmızı lamba ışığı hızlı hızlı yanıp sönüyorsa:

- Projektörün yan tarafındaki kapağın doğru takıldığını ve tam olarak oturmuş olduğunu kontrol edin. Projektörün üstündeki tırnak ile altındaki mandalı kontrol edin.

Başlangıç sorunları

Hiçbir ışık veya ses yoksa:

- Güç kablosunun bir ucunun projektöre, diğer ucunun bozuk olmayan bir elektrik prizine düzgün şekilde takılı olduğundan emin olun.
- Ana bağlantı düğmesini açık olduğundan emin olun.
- Güç düğmesine tekrar basın.
- Güç kablosunu 15 saniyeliğine prizden çekip yeniden takın ve yeniden güç düğmesine basın.

Görüntüyle ilgili sorunlar

Boş ekranda "scanning" (taranıyor) veya "waiting" (bekleniyor) mesajı belirdiyse:

- Doğru kaynak adı seçilene dek projektör veya uzaktan kumandanın **source** düğmesine basın.
- Harici kaynağın açık ve bağlı olduğundan emin olun.
- Bilgisayar bağlantılarında, dizüstü bilgisayarınızın harici video bağlantı noktasının etkin olduğundan emin olun. Bilgisayarınızın kılavuzuna başvurun. Örneğin, bazı dizüstü bilgisayarlarda harici video bağlantı noktasını etkinleştirmek için FN+F4 veya FN+F5 işlev tuşlarına basılması gerekir.

Yanlış giriş kaynağı yansıtılıyorsa:

- Projektör veya uzaktan kumandanın **source** düğmesine bir veya birkaç kez basarak etkin başka bir giriş kaynağı seçin.

Görüntü odaklanmamışsa:


- Lens kapağının açık olduğundan emin olun.
- Ekran menüsü yansıtılırken odak tekerleğini döndürün. (Görüntünün boyutu değişmemelidir; değişiyorsa odak yerine yakınlaştırma tekerleğini kullanıyorsunuz demektir.)
- Projeksiyon perdesinin projektörden 1 - 10 m. arasında bir uzaklıkta olması gerekir.
- Yansıtma lensinin temiz olup olmadığını kontrol edin.

- Bilgisayar bağlantıları için bilgisayarın ekran çözünürlüğünü, projektörün çözünürlüğüyle (800 x 600 veya 1024 x 768) aynı yapın. Bkz. “Şartnameler”, sayfa 69. Bilgisayarın birden fazla monitörü varsa, projektöre atanmış monitörün çözünürlüğünü ayarlayın.
- S-video bağlantı noktasına bağlı bilgisayarlarda, görüntü bilgisayar ekranında gözüktüğü kadar yüksek çözünürlükte olamaz.

Yansıtılan görüntü baş aşağı veya aynadaki görüntü gibi ters ise:

- Projektörün yer ayarı yanlış yapılmıştır. **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Advanced setup** (İleri kurulum) > **Projector position** (Projektörün yeri)’ne gidin ve doğru ayarı seçin.


Görüntü çok küçük veya çok büyükse:

- Projektörün üst kısmında bulunan yakınlaştırma tekerleğini döndürün.
- Projektörü perdeye yakınlaştırın veya perdeden uzaklaştırın.
- Resim modlarından birinin görüntüyü doğru boyuta getirip getirmediğini görmek için projektörün veya uzaktan kumandanın resim modu  düğmesine bir veya birkaç kez basın.
- **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir) > **Stretch** (Germe)’ye gidin. Farklı ayarları deneyin.
- Kaynak aygıtı geniş ekran bir çıktı gönderiyorsa, **enter** düğmesine basın ve **Input** (Girdi) menüsüne gidin ve **Widescreen input** (Geniş ekran girdisi) ayarını **Yes** (Evet) yapmayı deneyin. Aksi takdirde, **No** (Hayır) yapın.

Görüntünün kenarları eğriyse:

- Projektörü olabildiğince ekranın ortasına, perdenin alt kenarının altına veya üst kenarının üstüne gelecek şekilde yerleştirin.
- Kenarlar dikleşen kadar projektörün **keystone** düğmesine basın.

Görüntü gerilmişse:

- Resim modlarından birinin görüntüyü doğru boyuta getirip getirmediğini görmek için projektörün veya uzaktan kumandanın resim modu  düğmesine bir veya birkaç kez basın.
- **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Customize picture mode** (Resim modunu kişiselleştir) > **Stretch** (Germe)’ye gidin. Farklı ayarları deneyin.
- Kaynak aygıtı geniş ekran bir çıktı gönderiyorsa, **enter** düğmesine basın ve **Input** (Girdi) menüsüne gidin ve **Widescreen input** (Geniş ekran girdisi) ayarını **Yes** (Evet) yapmayı deneyin. Aksi takdirde, **No** (Hayır) yapın.

Yansıtılan renkler tam olarak doğru gözüküyorsa:

- Bkz. “Görüntüyü en iyi renk için ayarlama”, sayfa 38.

- **enter** düğmesine basın ve **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı)'ya gidip renk testi yapın.

Yansıtılan renkler tamamen yanlışsa:

- Kablo bağlantı uçlarındaki iğnelerin eğilmiş veya kırılmış olup olmadığına bakın.
- **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Color settings** (Renk ayarları) > **Color space** (Renk alanı)'na gidin. Farklı ayarları deneyin.
- **enter** düğmesine basın ve **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı)'ya gidip renk testi yapın.
- **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Color settings** (Renk ayarları) > **Reset color settings** (Renk ayarlarını sıfırla)'ya gidin ve **enter** düğmesine basın.
- **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Reset all settings** (Tüm ayarları sıfırla)'ya gidin ve **enter** düğmesine basın.

Görüntü net değilse (gölgeler, bulanıklık, düşük kalite):

- Kullandığınız video kablosunun 75 ohm koaksiyel olduğundan emin olun. Diğer tüm kablolar veya empedans dereceleri, görüntü kalitesini düşürebilir.
- Video kaynağını projektöre bağlayan kablo, büyük olasılıkla daha yüksek kalitede olmalıdır. Bkz. "Kabloların seçimi", sayfa 51.

Resim ayarlarının bazıları yanlış gözüküyorsa ve bunları düzeltemiyorsanız:

- **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **Color settings** (Renk ayarları) > **Reset color settings** (Renk ayarlarını sıfırla)'ya gidin ve **enter** düğmesine basın.
- **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Reset all settings** (Tüm ayarları sıfırla)'ya gidin ve **enter** düğmesine basın.

Bilgisayar bağlantısının yansıtılan görüntüsünde kayma veya kesiklikler oluyorsa:

- Projektör veya uzaktan kumandanın **auto sync** düğmesine basın.
- Her şeyi kapatın. Ardından ilk önce projektörü, sonra da dizüstü veya masaüstü bilgisayarı açın.
- Önceki adımlar yansıtılan görüntüyü düzeltmezse, dizüstü veya masaüstü bilgisayarın görüntü çözünürlüğünü, projektörün çözünürlüğüyle (800 x 600 veya 1024 x 768) aynı yapın. Bkz. "Şartnameler", sayfa 69. Bilgisayarın birden fazla monitörü varsa, projektöre atanmış monitörün çözünürlüğünü ayarlayın.

Bilgisayar bağlantısının görüntüsü titriyor veya sabit değilse:

- Projektör veya uzaktan kumandanın **auto sync** düğmesine basın.
- **enter** düğmesine basın ve **Picture** (Resim) > **VAG settings** (VGA ayarları)'na gidin ve **Frequency** (Sıklık) veya **Tracking** (İzleme) ayarını yapın.

Görüntü bilgisayar ekranından kayboluyorsa:

- Dizüstü bilgisayarlarda, hem harici VGA bağlantı noktasını, hem de yerleşik ekranı etkinleştirebilirsiniz. Bilgisayarınızın kılavuzuna başvurun.
- VGA çıkışı bağlantı noktasına bir monitör bağlayın.

Bilgisayar ekranındaki metin ve çizgiler kaba veya farklı boylarda gözüküyorsa:

- Odak ayarını kontrol edin.
- **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) > **Reset keystone** (Çarpıklık düzeltmesini sıfırla)'ya gidin ve **enter** düğmesine basın.

Ses ile ilgili sorunlar

Projektörden hiç ses gelmiyorsa:

- Projektör ile kaynak aygıtı arasında ses kablosunun düzgün şekilde takılı olduğundan emin olun.
- **enter** düğmesine basın ve **Setup** (Kurulum) menüsüne gidin ve **Mute** (Sessiz) ayarının kapalı, **Volume** (Ses Düzeyi) ayarının da doğru olduğunu kontrol edin.
- **enter** düğmesine basın ve **Sound** (Ses) > **Internal speakers** (Dahili hoparlörler)'e gidin ve hoparlörlerin açık olduğundan emin olun.
- **enter** düğmesine basın ve **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı)'ya gidip ses testi yapın.
- bilgisayar, DVD oynatıcı veya video kamera gibi kaynak aygıtında "sessiz" işlevin açık olmadığını ve ses düzeyi ayarlarının doğru olduğunu kontrol edin.

Kesilme ile ilgili sorunlar

Projektör hiçbir komuta yanıt vermiyorsa:

- Olasıysa, projektörü kapatın, sonra güç kablosunu çekin ve en az 15 saniye bekleyin, ardından güç kablosunu tekrar takın.

Sunum sırasında lamba sönüyorsa:

- Küçük bir voltaj dalgalanması lambanın kapanmasına neden olmuş olabilir. Bu normaldir. Birkaç dakika bekleyip projektörü yeniden çalıştırın.
- Kırmızı sıcaklık ışığı yanıyor veya yanıp sönüyorsa, bkz. "Uyarı ışığı sorunları", sayfa 61.

Lamba yanar veya küçük bir patlama sesi duyarsanız:

- Lamba yanıp küçük bir patlama sesi çıkarırsa, lamba modülü değiştirilinceye kadar projektör açılmaz.

- Lamba kırılırsa, cam parçacıklarının vermiş olabileceği hasarların onarımı için HP'ye başvurun.

Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda çalışmıyorsa:

- Projektörün ön veya arka tarafındaki uzaktan kumanda alıcısını engelleyen herhangi bir şey olmamasına dikkat edin. Projektörün 9 metrelik alanı içine girin.
- Uzaktan kumandayı perdeye veya projektörün önüne veya arkasına doğru tutun.
- Uzaktan kumandayı yanlardan ziyade, projektörün doğrudan önüne veya arkasına götürün.
- **enter** düğmesine basın ve **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı)'ya gidip uzaktan kumanda testi yapın.
- Uzaktan kumandanın pilini değiştirin.

Projektörü test etme

Projektor tanı uygulamasını çalıştırma

Ekran menüsünde, projektörün ve uzaktan kumandanın düzgün çalışıp çalışmadığını anlamanızı sağlayacak tanı uygulamaları vardır.

1. **enter** düğmesine basın ve **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı)'ya gidin.
2. Testlerden birini seçip **enter** düğmesine basın.
3. Yansıtılan yönergeleri izleyin.

7 Başvuru

Bu bölümde projektör ile ilgili şartnameler, güvenlik bilgileri ve yasal bilgiler verilmektedir.

Şartnameler

HP ürünlerini sürekli olarak geliştirdiğinden, aşağıdaki şartnameler değişebilir. En güncel şartnameler <http://www.hp.com> adresindeki HP web sitesini ziyaret edin.

Projektör Şartnameleri

Boyut	280 × 255 × 102 mm
Ağırlık	3,5 kg.
Çözünürlük	vp6310 series: SVGA (800 × 600) vp6320 series: XGA (1024 × 768)
Teknoloji	DLP
Video bağlantıları	VGA girişi (D-sub) ile bileşen video girişi için isteğe bağlı kablo VGA çıkışı (D-sub) S-video (mini-DIN) Bileşik video (RCA) DVI-D (vp6320 series)
Ses konnektörleri	Stereo girişi (2 RCA ve mini hoparlör)
Diğer konnektörler	USB 1.1 tip B RS-232 kontrol (vp6320 series) 12-Vdc çalışma çıkışı (vp6320 series)
Video uyumluluğu	NTSC 3,58 MHz ve 4,43 MHz PAL B, D, G, H, I, M, N SECAM B, D, G, K, K1, L HDTV (480i/p, 575i/p, 720p, 1080i) HDCP'li DVI (vp6320 series) SXGA'ya kadar PC video

Projektör Şartnameleri (devamı)

Kızılötesi alıcıları	Projektörün önünde ve arkasında
Lamba	210 vat lamba 4000 saatlik ortalama lamba ömrü (ilk parlaklığın yarısına düşme) Lamba tasarruf modu, lamba gücünü 168 vata indirir. Yedek lamba: L1695A
Optik bilgileri	1 - 10 m odak uzaklığı 1,16:1 optik yakınlaştırma vp6310 series: 1,7 – 2,0 uzaklık oranı (uzaklık/en) %128 ofset (boyun yarısına göre) vp6320 series: 1,8 – 2,1 uzaklık oranı (uzaklık/en) %125 ofset (boyun yarısına göre)
Işık motoru	vp6310 series: 0,55 inç 12° DDR DMD vp6320 series: 0,7 inç 12° DDR DMD
Ses	Mono hoparlör, 6 vat doruk çıktısı
Gürültü düzeyi	36 dBA'dan az
Dikey yatma	0° - 9°
Dikey çarpıklık düzeltilmesi	±%20
Uzaktan kumanda	USB fare
Montaj seçenekleri	Tavan ve masaüstü, ön ve arka yansıtma
Güvenlik	Kensington kilidi uyumu Yetkisiz kullanıma karşı kilit açma sırası
Güç	50 - 60 Hz'de 100 - 240 Volt

Projektör Şartnameleri (devamı)

Çevre

Çalışma:

Sıcaklık: 10 - 35°C

Nem: En fazla %80 bağıl nem, yoğunlaşmayan

Yükseklik: En fazla 3.000 m., en fazla 25 °C

Saklama:

Sıcaklık: -20 - 55°C

Nem: En fazla %80 bağıl nem, yoğunlaşmayan

Yükseklik: En fazla 12.000 m.

Video modu uyumluluğu

Uyumluluk	Çözünürlük	Yenileme hızı (Hz)
Analog		
VGA	640 × 350	70, 85
	640 × 400	85
	640 × 480	60, 66,66, 66,68, 72, 75, 85
	720 × 400	70, 85
SVGA	800 × 600	56, 60, 72, 75, 85
	832 × 624	74,55
XGA	1024 × 768	60, 70, 75, 85
	1152 × 870	75, 75,06
	1280 × 960	75
SXGA	1280 × 1024	60, 75
SXGA+	1400 × 1050	60
Dijital (vp6320 series)		
VGA	640 × 350	70, 85
	640 × 400	85

Uyumluluk	Çözünürlük	Yenileme hızı (Hz)
	640 × 480	60, 72, 75, 85
	720 × 400	70, 85
SVGA	800 × 600	56, 60, 72, 75, 85
XGA	1024 × 768	60, 70, 75
SXGA	1280 × 1024	60, 75
SXGA+	1400 × 1050	60

Güvenlik Bilgileri

LED güvenliği

Dijital projektörün üzerinde bulunan kızılötesi bağlantı noktaları ile uzaktan kumanda, Uluslararası Standart IEC 825/IEC 825 1 (EN60825-1)'e göre Sınıf -1 LED aygıtı olarak sınıflandırılmıştır. Bu aygıt zararlı değildir, ancak aşağıdaki uyarılar dikkate alınmalıdır:

- Aygıtın tamire ihtiyacı olduğunda, yetkili bir HP servis merkezine başvurun.
- Aygıtın kendisinde herhangi bir şekilde ayar yapmaya kalkışmayın.
- Doğrudan kızılötesi LED ışınına bakmayın. Işının görünmez olduğunu, onu göremeyeceğinizi unutmayın.
- Kızılötesi LED ışınını başka bir optik aygıt aracılığıyla görmeye kalkışmayın.

Cıva güvenliği



UYARI! Bu dijital projektörün lambasında çok az miktarda cıva vardır. Lamba kırılırsa, bulunduğu yeri yeterince havalandırın. Lambanın atılması gerektiğinde, çevre koruma ile ilgili yönetmeliklere tabi olabilir. Atık ve geri dönüşüm konularında bilgi için bulunduğunuz yerdeki yetkililere veya Elektronik Sanayi Birliği (<http://www.eiae.org>) kurumuna başvurun.

Yasal düzenlemeler

Bu bölümde, dijital projektörünüzün tabi olduğu belirli bölgelerdeki yönetmeliklerle ilgili bilgiler verilmektedir. Dijital projektörünüz üzerinde yapılan, HP tarafından açık bir şekilde onaylanmamış herhangi bir değişiklik dijital projektörü bu bölgelerde kullanmanıza izin vermeyebilir.

Uluslararası

Yasal olarak tanımlama amacıyla, ürününüze yasal bir model numarası verilmiştir. Ürününüzün yasal model numarası uyumluluk bildirgesinde listelenmiştir. Bu yasal numara pazarlama adından ve ürün numarasından farklıdır.

Yasal model numarası: CRVSB-05CE

Uyumluluk bildirgesi

ISO/IEC Kılavuzu 22 ve EN 45014'e göre
Üreticinin adı: Hewlett Packard Company
Üreticinin adresi: Hewlett Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330-4239

Beyan eder ki, bu ürün:

Ürün adı: Digital Projektör
Model numaraları: vp6310/vp6320 series
Yasal model: CRVSB-05CE

Aşağıdaki ürün şartnamelerine uygundur:

Güvenlik

IEC 60950:1999/ EN 60950:2000
IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED
GB4943-1995

EMC:

EN 55022 +A1 Class B: 1998 [1]
CISPR 24:1997 / EN 55024 +A1:2001
IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000
IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001
GB9254-1998
FCC Title 47 CFR, Part 15 Class B/ANSI C63.4:1992
AS/NZS 3548:1995 Rules and Regulations of Class B
VCCI

Ek bilgiler:

Burada açıklanan ürün aşağıdaki Talimatların gereklerine uygundur ve bu nedenle CE işaretini taşır:

-Düşük Voltaj Talimatı: 73/23/EEC

-EMC Talimatı: 89/336/EEC

[1] Ürün, normal bir yapılandırma ve Hewlett Packard Kişisel Bilgisayar çevre birimleriyle sınanmıştır.

Bu aygıt FCC Yönetmeliğinin 15. Bölümü'ne uygundur. Kullanım şu iki koşula tabidir: (1) bu aygıt zararlı etkileşime neden olmaz, (2) istenmeyen çalışma biçiminden kaynaklanan dalgalar dahil, etraftan gelebilecek dalgalardan etkilenir.

Corvallis, Oregon, Ocak 15, 2005



Steve Brown, Genel Müdür

Avrupa'da yalnızca yasal konular için şu adrese başvurulabilir: Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Boeblingen, Almanya. (FAKS:+49-7031-143143).

A.B.D.'de şu adrese başvurun: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304. Telefon: (650) 857-1501.

Dizin

A

- açma ve kapatma 26
- aksesuarlar 15
- analog video modu
 - uyumluluğu 71
- arkadan yansıtma kurulumu 52
- ayarlar
 - eğik görüntü 37
 - görüntü 35
 - görüntünün biçimi 36
 - kurulum 39
 - renk 38
 - ses 35

B

- bağlama
 - bileşen video kaynağı 23
 - bileşik video kaynağı 25
 - bilgisayar 20
 - cep ajandası 21
 - DVI kaynağı 22
 - güç 19
 - harici aksesuar 53
 - SCART kaynağı 22
 - S-video kaynağı 24
- biçim, ayarlama 36
- bileşen video
 - bağlantı noktası 12
 - kaynağı bağlama 23
- bileşik video
 - bağlantı noktası 12
 - kaynağı bağlama 25
- bilgisayar ekranı, yansıtma 33
- bilgisayar, bağlama 20

C

- cep ajandası, bağlama 21

cıva güvenliği 72

D

- dijital video modu
 - uyumluluğu 71
- düğmeler
 - menüyü açma 40
 - yerleri 11
- DVI video
 - bağlantı noktası 12
 - kaynağı bağlama 22

E

- eğik görüntü, ayarlama 37
- ekran menüsü. Bkz. menü

G

- görüntü
 - gizleme ve yeniden yansıtma 33
 - kalitesi 16, 22, 64
 - odak 29
 - sorun giderme 62
 - yakınlaştırma 29
- görüntü kalitesi 16, 22, 64
- görüntüyü gizleme 33
- görüntüyü yeniden yansıtma 33
- güç
 - açma 26
 - bağlama 19
 - kapatma 27
- güvenlik
 - güvenlik kodu 39
 - kilitleme kablosu 52
- güvenlik bilgileri 7, 72

H

- harici aksesuar 53

harici aksesuarı çalıştırma 53

harici aksesuarı kontrol etme 53

I

ışıklar. Bkz. lamba; uyarı ışıkları

K

- kablolar
 - bağlantılar 22
 - seçme 51
- kabloların seçimi 51
- kurma 16

L

- lamba, değiştirme 46
- lambayı değiştirme 46
- LED güvenliği 72
- lens, temizleme 45

M

- masa kurulumu 16, 51
- menü
 - dil 44
 - kullanma 40
 - liste 40

O

- oda kumandası 54
- odak 29
- odanın biçimi 16

P

- PC. Bkz. bilgisayar
- perde
 - kontrol etme 53
 - yerini belirleme 17
- Projektör kilidini açma 39

projektör, kilitleme 39
projektörü kilitleme 39, 52
projektörü taşıma 27
projektörü yükseltme 49
projektörün montajı 16, 51
projektörün yönünü
ayarlama 28

R

resim modu, seçme 35
resim. Bkz. görüntü
RS-232 54

S

SCART 22
seri bağlantı noktası 54
ses
ayarlama 35
bağlantı noktaları 12
sorun giderme 65
sorun giderme
başlangıç 62
görüntü 62
kesilmeler 65
ses 65
uyarı ışıkları 61
uzaktan kumanda 66
sunumlar yapma 33
sunumlar, yapma 33
S-video
bağlantı noktası 12
kaynağı bağlama 24

Ş

şartnameler 69

T

tanı 67
tavan montajı 51
temizleme 7, 45

U

USB, bağlama 20
uyarı ışıkları
anlamları 61
sorun giderme 61

yerleri 11
uzaktan kumanda
düğmeler 14
kullanma 30
menüyü açma 40
pilleri takma 48
sorun giderme 66
uzaktan kumandayı
kullanma 30

V

VGA
bağlantı noktası 12
kaynağı bağlama 20,
21
video kaynağı seçme 33
video kaynağı, seçme 33
video modu uyumluluğu 71

Y

yakınlaştırma 29
yasal düzenlemeler 73
yerleşik yazılım, güncelleme
49
yerleşik yazılımı güncelleme
49
YPbPr. Bkz. bileşen video

Cıvayla İlgili Güvenlik Bilgileri

UYARI: Bu dijital projektörün lambasında az miktarda cıva vardır. Lamba kırılırsa, kırılmanın olduğı yeri iyice havalandırıp yakınında bulunan yiyecek ve içecekleri atın ve projektörün bulunduğı masanın yüzeyini iyice temizleyin. Etrafi temizledikten veya kırık lambaya dokunduktan sonra ellerinizi yıkayın. Bu lambanın çöpe atılması çevre koruma ile ilgili yönetmeliklere tabi olabilir. Çöpe atma ve geri dönüşüm konularında bilgi için bulunduğunuz yerdeki yetkililere veya Electronic Industries Alliance (Elektronik Sanayi Birliğı) (www.eiae.org) kurumuna başvurun. Lambayla ilgili güvenlik bilgilerini www.hp.com/hpinfo/globalcitizenship/environment/productdata adresinde bulabilirsiniz.